

Подписано электронной подписью:
Вержицкий Данил Григорьевич
Должность: Директор КГПИ КемГУ
Дата и время: 2025-04-23 00:00:00
471086fad29a3b30e244e728abc3661ab35e9d50210dcf0e75e03a5b6fdf6436

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«КЕМЕРОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
Кузбасский гуманитарно-педагогический институт

Факультет информатики, математики и экономики

УТВЕРЖДАЮ
Декан
А.В.Фомина
16 января 2025г.

Рабочая программа дисциплины

К.М.07.01.07 Программное обеспечение веб-серверов

Направление подготовки

Профессиональное обучение (по отраслям)

Направленность (профиль) подготовки

44.03.04 Компьютерный дизайн

Программа бакалавриата

Квалификация выпускника
бакалавр

Форма обучения
Очная, заочная

Год набора 2023

Новокузнецк 2025

Оглавление

1 Цель дисциплины	3
2 Объём и трудоёмкость дисциплины по видам учебных занятий. Формы промежуточной аттестации.	4
3. Учебно-тематический план и содержание дисциплины.....	5
3.1 Учебно-тематический план	5
4 Порядок оценивания успеваемости и сформированности компетенций обучающегося в текущей и промежуточной аттестации.....	5
5 Материально-техническое, программное и учебно-методическое обеспечение дисциплины	6
5.1 Учебная литература	6
5.2 Программное и информационное обеспечение освоения дисциплины.	7
5.2.1 Программное обеспечение	7
5.3.2 Современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы.....	7
6 Иные сведения и (или) материалы.....	7
6.1.Примерные темы письменных учебных работ	7
6.2. Примерные вопросы и задания / задачи для промежуточной аттестации	8

1 Цель дисциплины

В результате освоения данной дисциплины у обучающегося должны быть сформированы компетенции основной профессиональной образовательной программы бакалавриата: ПК-1.

Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, знания, умения, навыки

Таблица 1 – Индикаторы достижения компетенций, формируемые дисциплиной

Код и название компетенции	Индикаторы достижения компетенции по ОПОП	Знания, умения, навыки (ЗУВ), формируемые дисциплиной
ПК-1	ПК-1.3 Демонстрирует методы использования программных и аппаратных средств для создания объектов компьютерного дизайна.	Знать: – возможности платформ, средств и систем администрирования веб-серверов; – способы проектирования компонентов веб-серверов; – основные протоколы и сервисы интернета. Уметь: – проектировать, устанавливать и настраивать службы безопасности, организации доступа, именования и адресации; – конфигурировать и контролировать работу стандартных сервисов сетевых операционных систем; – анализировать состояния и функционирования систем и информационных потоков; – развертывать веб-серверы. Владеть: – методами проектированием, развертывания и администрирования веб-серверов; – методами анализа, управления и контроля состояния веб-серверов.

Дисциплина включена в предметно-методический модуль по профилю «Компьютерный дизайн». Дисциплина осваивается на 4 курсе 8 семестр.

2 Объём и трудоёмкость дисциплины по видам учебных занятий. Формы промежуточной аттестации.

Таблица 2 – Объём и трудоёмкость дисциплины по видам учебных занятий

Общая трудоёмкость и виды учебной работы по дисциплине, проводимые в разных формах	Объём часов по формам обучения	
	ОФО	ЗФО
1 Общая трудоёмкость дисциплины	144	144
2 Контактная работа обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий) (всего)	84	16
Аудиторная работа (всего):	84	12
в том числе:		
Лекции	28	4
практические занятия, семинары		
практикумы		
лабораторные работы	56	8
в интерактивной форме		
в электронной форме		
Внеаудиторная работа (всего):		
в том числе, индивидуальная работа обучающихся с преподавателем		
подготовка курсовой работы /контактная работа		
групповая, индивидуальная консультация и иные виды учебной деятельности, предусматривающие групповую или индивидуальную работу обучающихся с преподавателем)		4
творческая работа (эссе)		
3 Самостоятельная работа обучающихся (всего)	60	128
4 Промежуточная аттестация обучающегося	8 семестр, зачет с оценкой	8 семестр, зачет с оценкой

3. Учебно-тематический план и содержание дисциплины.

3.1 Учебно-тематический план

Таблица 3 - Учебно-тематический план очной формы обучения

№ недели п/п	Разделы и темы дисциплины по занятиям	Общая трудоёмкость (всего час.)	Трудоемкость занятий (час.)						Формы текущего контроля и промежуточной аттестации успеваемости
			ОФО			ЗФО			
			Аудиторн. занятия		СРС	Аудиторн. занятия		СРС	
			лекц.	практ.		лекц.	практ.		
Семестр 8		144							
1	Локальный web-сервер и серверы приложений для отладки сайта.	30	8	12	10	1	2	32	ТС-2 (задание №1)
2	Язык гипертекстовой разметки HTML.	42	10	16	16	1	2	32	ТС-2 (задание №2) ТС-2 (задание №3) ТС-2 (задание №4) ТС-2 (задание №5) ТС-2 (задание №6) ТС-2 (задание №7)
3	Программирование сценариев на стороне клиента: JavaScript	32	6	10	16	1	2	32	ТС-2 (задание №8) ТС-2 (задание №9) ТС-2 (задание №10) ТС-2 (задание №11)
4	Серверные приложения: среда PHP и СУБД MySQL	40	4	18	18	1	2	32	ТС-2 (задание №12) ТС-2 (задание №13) ТС-2 (задание №14) ТС-2 (задание №15) ТС-2 (задание №16)
	Всего:	144	28	56	60	4	8	128	

4 Порядок оценивания успеваемости и сформированности компетенций обучающегося в текущей и промежуточной аттестации.

Для положительной оценки по результатам освоения дисциплины обучающемуся необходимо выполнить все установленные виды учебной работы. Оценка результатов

работы обучающегося в баллах (по видам) приведена в таблице 4.

Таблица 4 - Балльно-рейтинговая оценка результатов учебной работы обучающихся по видам (БРС)

Учебная работа (виды)	Сумма баллов	Виды и результаты учебной работы	Оценка в аттестации	Баллы
Текущая учебная работа в семестре (Посещение занятий по расписанию и выполнение заданий)	60	Лекционные занятия (конспект) (10 занятий)	1 балл - посещение 1 лекционного занятия 2 балла - активное участие в обсуждении в ходе лекции	1 - 20
		Лабораторные работы (отчет о выполнении лабораторной работы) (20 работ).	2 балла - посещение 1 практического занятия и выполнение работы на 51-65% 3 балла – посещение 1 занятия и существенный вклад на занятии в работу всей группы, самостоятельность и выполнение работы на 85,1-100%	40-60
		Реферат (по разделу 1)	10 баллов (пороговое значение) 20 баллов (максимальное значение)	10-20
Итого по текущей работе в семестре				51-100
Промежуточная аттестация (зачёт с оценкой)	40	Теоретический вопрос	10 баллов (пороговое значение) 20 баллов (максимальное значение)	10-20
		Практическое задание	10 баллов (пороговое значение) 20 баллов (максимальное значение)	10-20
Итого по промежуточной аттестации (зачету)				20 – 40
Суммарная оценка по дисциплине: Сумма баллов текущей и промежуточной аттестации				51 – 100

5 Материально-техническое, программное и учебно-методическое обеспечение дисциплины

5.1 Учебная литература

Основная учебная литература

1. Лисьев, Г. А. Программное обеспечение компьютерных сетей и web-серверов [Электронный ресурс] : учебное пособие / Г. А. Лисьев, П. Ю. Романов, Ю. И. Аскерко. — Электронные текстовые данные. - Москва : ИНФРА-М, 2019. — 145 с. — (Высшее образование: Бакалавриат). — Режим доступа: <http://znanium.com/catalog/product/1002586>

Дополнительная учебная литература

1. Айвалиотис, Д. Администрирование сервера NGINX [Электронный ресурс] : руководство / Д. Айвалиотис. — Электронные текстовые данные. — Москва : ДМК Пресс, 2015. — 288 с. — Режим доступа: <https://e.lanbook.com/book/63190>. — Загл. с экрана.

2. Дадян, Э.Г. Методы хранения и обработки данных [Электронный ресурс] : Учебник / Дадян Э.Г. — Электронные текстовые данные. — Москва : НФРА-М, 2018 — ISBN 978-5-16-107039-0 — Режим доступа: <http://znanium.com/catalog/product/989190>

3. Строганов, А.С. Ваш первый сайт с использованием PHP-скриптов / А.С. Строганов. – 3-е изд., испр. и доп. – Москва : Диалог-МИФИ, 2015. – 288 с. : ил. – Режим доступа: по подписке. – URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=447998> (дата обращения: 16.09.2019). – ISBN 978-5-86404-226-7. – Текст : электронный.

4. Технология разработки интернет ресурсов: курс лекций / авт.-сост. И.А.

Журавлёва ; Министерство науки и высшего образования Российской Федерации, Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Кавказский федеральный университет». – Ставрополь : СКФУ, 2018. – 171 с.: ил. – Режим доступа: по подписке. – URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=562579>. – Библиогр. в кн. – Текст : электронный.

5. Чекмарев, А. Н. Microsoft Windows Server 2008 [Электронный ресурс] / А.Н. Чекмарев. — Электронные текстовые данные. — Санкт-Петербург : БХВ-Петербург, 2008. — 882 с.: ил. —. - ISBN 978-5-9775-0260-3. - Режим доступа: <http://znanium.com/catalog/product/350521>.

5.2 Программное и информационное обеспечение освоения дисциплины.

5.2.1 Программное обеспечение

В обучении используются информационные технологии на базе компьютерных классов учебного корпуса №4 (пр. Metallurgov 19):

- лекционные занятия ведутся с использованием презентаций и программного обеспечения мульти-медиа демонстраций на основе Microsoft Office 2010 (лицензия DreamSpark Premium Electronic Software Delivery (3 years);

Renewal по сублицензионному договору №Tr000083174 от 12.04.2016);

- практические занятия по дисциплине проводятся с использованием программного обеспечения:

Microsoft Office 2010 (лицензия DreamSpark Premium Electronic Software Delivery (3 years);

СУБД MySQL;

пакет XAMPP;

Браузер Google Chrome/Mozilla Firefox / Internet Explorer / Opera.

Renewal по сублицензионному договору №Tr000083174 от 12.04.2016)

5.3.2 Современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы.

Перечень СПБД и ИСС по дисциплине

1. Крупнейший веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки- <https://github.com/>

2. База книг и публикаций Электронной библиотеки "Наука и Техника" - <http://www.n-t.ru>

3. «Техэксперт» -профессиональные справочные системы <http://техэксперт.рус/>

4. CITForum.ru – on-line библиотека свободно доступных материалов по информационным технологиям на русском языке - <http://citforum.ru>

6 Иные сведения и (или) материалы.

6.1.Примерные темы письменных учебных работ

Темы реферата

1. Современные серверные технологии веб-программирования.

2. Язык PHP: история, модификации, современные применения (на примерах).

3. Среды разработки (IDE). Оценка преимуществ и недостатков для проектов различного назначения.

4. Языки программирования альтернативные PHP: Perl, Ruby, Java, Python и другие.
5. Базы данных. Разработка приложений, основанных на базах данных.
6. СУБД: ORACLE, ACCESS, MSSQL. Сравнительный анализ: области применения, общее и различное.
7. Клиентские технологии веб-программирования: HTML, JavaScript, CSS.
8. Множество специализированных функций и библиотек JavaScript.
9. Современная модель веб-приложения.
10. Системы управления контентом — CMS.
11. Веб-сервисы. Облачные технологии.
12. SEO. Оптимизация веб-страниц.

6.2. Примерные вопросы и задания / задачи для промежуточной аттестации

Таблица 5 - Примерные теоретические вопросы и практические задания/задачи к зачету с оценкой

Разделы и темы	Примерные теоретические вопросы	Примерные практические задания / задачи
1. Локальный web-сервер и серверы приложений для отладки сайта		
1.1 Локальный web-сервер и серверы приложений для отладки сайта.	1. Понятие «локальный сервер». 2. Назначение локальных серверов.	1. Описать процесс настройки порта для запуска локального сервера. 2. Продемонстрировать возможности пакета XAMPP как среда для создания веб-сервера.
2. Язык гипертекстовой разметки HTML.		
2.1 HTML: базовые конструкции	1. Основные теги разметки. 2. Теги создания гиперссылки.	1. Создать страницу сайта и сформировать на ней заголовок (использовать цвет, центрирование, эффекты представления текста); 2. Создать двухстраничный сайт и организовать между ними переходы. Оформить страницы (фон, оформление текста гиперссылки).
2.2 Таблицы в HTML	1. Назначение таблиц. 2. Синтаксис тега «TABLE»	1. Создать страницу сайта и разработать структуру таблицы по заданию преподавателя. Оформить таблицу (цвет, границы, центрирование)
2.3 Стилизовое оформление и CSS. Классы и идентификаторы CSS	1. Автоматизация стилизового оформления Web-страниц. 2. Способы внедрения CSS в HTML- документ. 3. Дополнительные элементы CSS, идентификаторы и классы.	1. Создать страницу сайта и разработать таблицу CSS для ее оформления (фон, цвет заголовка и основного текста); 2. Продемонстрировать способы внедрения CSS таблиц в документ
2.4 Формы ввода HTML. Фреймы и адресация вывода страниц	1. Назначение форм. 2. Тег «FORM», атрибуты тега «FORM». 3. Элементы форм и их атрибуты. 4. Назначение фреймов. 5. Тег «FRAMESET» и его атрибуты.	1. Создание формы для ввода данных 2. Создать страницу и разделить ее на фреймы по заданию преподавателя
3. Программирование сценариев на стороне клиента: JavaScript.		
3.1 Основы JavaScript.	1. Внедрение кода, структура	1. Написать скрипт для работы с

	программы, комментарии. 2. Переменные, типы данных. 2. Ветвление. Циклы.	текстом (например, вывода текста) по заданию преподавателя. 2. Написать скрипт для выполнения арифметических расчетов по заданию преподавателя.
3.2 Диалог с пользователем и вычисления	1. Команды для организации диалога. alert(), prompt(), confirm(). 2. Организация вычислений. Условия и циклы	1. Создать массив. Количество элементов вводится с помощью диалога. 2. Создать документ, в котором создан диалог для проверки готовности работать. В случае утвердительного ответа вводится массив из нескольких чисел (на усмотрение обучающегося) и выводится их сумма.
3.3 Массивы и статистические расчет.	1. Одномерные массивы. 2. Двумерные массивы.	1. Создать скрипт для ввода одномерного массива и нахождения статистической функции (например, среднее значение) по заданию преподавателя. 2. Создать скрипт для ввода двумерного массива и нахождения статистической функции (например, среднее значение) по заданию преподавателя.
3.4 Обработка событий на JavaScript.	1. Понятие «событие». Примеры. Обработчик событий. 2. Механизмы обработки событий.	1. Создать форму с радиокнопкой для выбора действий: создать одномерный или двумерный массив. 2. Создать форму с радиокнопкой для выбора арифметических действий над двумя числами.
4. Серверные приложения: среда PHP и СУБД MySQL		
4.1 Разработка меню для создания и (или) выбора БД	1. Программирование сценариев на PHP. Основные конструкции. 2. Возможности языка SQL.	1. Разработка меню для создания БД; 2. Разработка меню для выбора БД
4.2 Создание баз данных на сервере. Активация действий с выбранной пользовательской БД	1. Команда CREATEDATABASE 2.	1. Создать базу данных на сервере 2. Создание кнопки для удаления строк в таблице. Условие отбора данных задается преподавателем.
4.3 Обработка альтернативных действий	1. Команда DELETE 2. Команда SHOWCOLUMNSFROM 3. Команда DROPDATABASE	1. Создание кнопки для выбора базы данных из перечня. 2. Создание кнопки для выбора действий с базой данных (например, удаление, вывод перечня таблиц).

4.4 Создание таблиц в БД	1. Команда <code>mysql_num_fields</code> 2. Команда <code>Show tables</code>	1. Создание таблицы в базе данных. Структура таблицы задается преподавателем. 2. Изменение структуры базы данных.
4.5 Манипулирование содержимым таблицы	1. Команда <code>UPDATE</code> 2. Команда <code>INSERTinto</code>	1. Создать программный модуль, обеспечивающий добавление записей в таблицу; 2. Создать программный модуль, обеспечивающий обновление записей в таблице. 3. Создать программный модуль, обеспечивающий удаление записей из таблицы. Условие отбора данных задается преподавателем.