Подписано электронной подписью: Вержицкий Данил Григорьевич Должность: Директор КГПИ КемГУ Дата и время: 2025-04-23 00:00:00 471086fad29a3b30e244c728abc3661ab35c9d50210dcf0e75e03a5b6fdf6436

# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «КЕМЕРОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» Кузбасский гуманитарно-педагогический институт

Факультет информатики, математики и экономики

УТВЕРЖДАЮ Декан А.В. Фомина «16» января 2025 г

#### Рабочая программа дисциплины

#### К.М.04.03 Программирование на Python

Направление подготовки **09.03.03 Прикладная информатика** 

Направленность (профиль) подготовки **Прикладная информатика в образовании** 

Программа бакалавриата

Квалификация выпускника бакалавр

> Форма обучения очная

Год набора 2023

Новокузнецк 2025

### Оглавление

1 Цель дисциплины.	3
2 Объём и трудоёмкость дисциплины по видам учебных занятий. Формы промежуточной аттестации.	4
3. Учебно-тематический план и содержание дисциплины	5
3.1 Учебно-тематический план	5
4 Порядок оценивания успеваемости и сформированности компетенций обучающегося в текущей и промежуточной аттестации	8
5 Материально-техническое, программное и учебно-методическое обеспечение дисциплины.	9
5.1 Учебная литература	9
5.2 Материально-техническое программное обеспечение дисциплины	9
5.3 Современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы.	6
6 Иные сведения и (или) материалы.	6
6.1 Примерные темы письменных учебных работ	6
6.1.1 Курсовая работа	6
6.1.2 Контрольные работы/ рефераты/ индивидуальные задания обучающемуся	6
6.2. Примерные вопросы и залания / залачи для промежуточной аттестации	r . 8

#### 1 Цель дисциплины.

В результате освоения данной дисциплины у обучающегося должны быть сформированы компетенции основной профессиональной образовательной программы академического бакалавриата (далее - ОПОП):

<u>ΟΠΚ-7</u>

## Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, знания, умения, навыки

Таблица 1 – Индикаторы достижения компетенций, формируемые дисциплиной

Код и название компетенции	Индикаторы достижения	Знания, умения, навыки (ЗУВ),
	компетенции по ОПОП	формируемые дисциплиной
ОПК-7. Способен	ОПК 7.1 Осуществляет и	Знать: классификацию
разрабатывать алгоритмы и	обосновывает выбор	программных средств, языков
программы, пригодные для	стандартных алгоритмов и	программирования; основные
практического применения	программных средств для	парадигмы программирования;
	реализации практических	понятия и методы алгоритмизации;
	задач	основы и методы структурного
	ОПК 7.2 Разрабатывает	программирования; основные
	алгоритмы и программы для	понятия объектно-
	реализации прикладных	ориентированного
	практических задач	программирования; основы теории
		алгоритмов и основы теории
		сложности.
		Уметь: разрабатывать алгоритмы
		для решения прикладных
		практических задач; разрабатывать
		программы для реализации
		прикладных практических задач;
		обосновывать выбор стандартных
		алгоритмов для решения
		практических задач; осуществлять
		выбор стандартных средств для
		программной реализации
		алгоритмов и программ.
		Владеть: методами алгоритмизации,
		оценки сложности алгоритмов;
		графическим способом описания
		алгоритмов; методами структурного
		программирования; навыками
		реализации алгоритмов и программ,
		с учетом их сложности.

## 2 Объём и трудоёмкость дисциплины по видам учебных занятий. Формы промежуточной аттестации.

Таблица 2 – Объём и трудоёмкость дисциплины по видам учебных занятий

Общая трудоёмкость и виды учебной работы по дисциплине, проводимые в разных формах	Объём часов по формам обучения ЗФО
1 Общая трудоемкость дисциплины	72
2 Контактная работа обучающихся с преподавателем (по видам	6
учебных занятий) (всего)	

Аудиторная работа (всего):	6
в том числе:	
лекции	
практические занятия, семинары	
лабораторные работы	6
в интерактивной форме	
в электронной форме	
Внеаудиторная работа (всего):	62
в том числе, индивидуальная работа обучающихся с	
преподавателем	
подготовка курсовой работы /контактная работа	
групповая, индивидуальная консультация и иные виды	
учебной деятельности, предусматривающие групповую	
или индивидуальную работу обучающихся с	
преподавателем)	
творческая работа (эссе)	
3 Самостоятельная работа обучающихся (всего)	62
4 Промежуточная аттестация обучающегося	Зачёт
	2 семестр (4 ч)

#### 3. Учебно-тематический план и содержание дисциплины.

**3.1 Учебно-тематический план** Таблица 3 - Учебно-тематический план заочной формы обучения

О Ме недели п/п	Разделы и темы дисциплины по занятиям ecrp _2_	Общая трудоёмкость (всего час.)	Грудоемкость з ЗФ( Аудиторн. занятия лаб	, ,	Формы текущего контроля и промежуточной аттестации успеваемости
	1. Введение в программирование, специфика использования темы при реализации прикладных практических задач	68	6	62	Тест
	1.1. Основные понятия программирования, интерфейс Python	11	1	10	Кейс-задание
	1.2 Обзор стандартной библиотеки языка Python	11	1	10	Кейс-задание
	1.3 Объектно-ориентированное программирование в Python	11	1	10	Кейс-задание
	1.4 Функциональное программирование в Python	11	1	10	Кейс-задание
	1.5 Разработка Web-приложения на Python с использованием баз данных)	11	1	10	Кейс-задание
	1.6. Создание графических приложений в Python	18	6	12	Кейс-задание
	Промежуточная аттестация	4			Зачёт
ИТО	РГО по семестру	72	6	62	

ЛИ	Разделы и темы дисциплины	трудоёмкость	Грудоемкость з ЗФ		Формы текущего контроля и промежуточной	
№ неде п/п	по занятиям	(всего час.)	Аудиторн. занятия лаб	СРС	аттестации успеваемости	
BCE	СГО	72	6	62		Ī

### 4 Порядок оценивания успеваемости и сформированности компетенций обучающегося в текущей и промежуточной аттестации.

Для положительной оценки по результатам освоения дисциплины обучающемуся необходимо выполнить все установленные виды учебной работы. Оценка результатов работы обучающегося в баллах (по видам) приведена в таблице 4.

Таблица 4 - Балльно-рейтинговая оценка результатов учебной работы обучающихся по видам (БРС)

Составляющие	Сумма	Учебная деятельность	Оценка в аттестации	Баллы
учебной работы	баллов	студента		
Текущая учебная работа в семестре	80	Лабораторные работы (6 часов).	13 баллов - посещение 1 лабораторного занятия и выполнение работы на 51-65% от 16 до 20 баллов — посещение 1 занятия, самостоятельность и выполнение работы на 85,1-100%	39-60
		Задания для СРС	12 баллов (пороговое значение) 40 баллов (максимальное значение)	12 – 40
Итого по текущей	работе в	2 семестре		51 - 100
Промежуточная аттестация (зачёт)	20	Ответ на теоретический вопрос	5 баллов (пороговое значение) 10 баллов (максимальное значение)	5 - 10
		Решение практического задания	5 баллов (пороговое значение) 10 баллов (максимальное значение)	5 - 10
Итого по промежу	точной ат	тестации (зачёт)		10 - 20
Суммарная оценк	а по дисці	иплине: Сумма баллог	з текущей и промежуточной аттестации	51 – 100

### 5 Материально-техническое, программное и учебно-методическое обеспечение дисциплины.

#### 5.1 Учебная литература Основная учебная литература

- 1. Шевченко, Л. Г. Программирование на РҮТНО в среде IDLE: учебное пособие / Л. Г. Шевченко, Т. В. Дружинина. Новосибирск: Изд-во НГТУ, 2020. 195 с. ISBN 978-5-7782-4215-9. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1866915 (дата обращения: 13.07.2023). Режим доступа: по подписке.
- 2. Жуков, Р. А. Язык программирования Python: практикум: учебное пособие / Р.А. Жуков. Москва: ИНФРА-М, 2023. 216 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Высшее образование: Бакалавриат). DOI 10.12737/textbook\_5cb5ca35aaa7f5.89424805. ISBN 978-5-16-016971-2. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1915716 (дата обращения: 13.07.2023). Режим доступа: по подписке.

#### Дополнительная учебная литература

1. Шелудько, В. М. Основы программирования на языке высокого уровня Python : учебное пособие / В. М. Шелудько ; Южный федеральный университет. - Ростов-на-Дону ; Таганрог : Издательство Южного федерального университета, 2017. - 146 с. - ISBN 978-5-

9275-2649-9. - Текст : электронный. - URL: https://znanium.com/catalog/product/1021662 (дата обращения: 13.07.2023). – Режим доступа: по подписке.

#### 5.2 Материально-техническое программное обеспечение дисциплины.

Учебные занятия по дисциплине проводятся в учебных аудиториях КГПИ КемГУ:

Программирование	303 Компьютерный класс. Учебная аудитория 654027,	
на python	(мультимедийная) для проведения занятий: Кемеровская	
	- занятий лекционного типа; область - Кузбас	c,
	- семинарского (практического) типа. г. Новокузнецк, п	p-
	- текущего контроля и промежуточной аттестации. кт Пионерски	й,
	- доступа в ЭИОС. д.13, пом.2	
	Специализированная (учебная) мебель: доска	
	маркерно-меловая, столы компьютерные, стулья.	
	Оборудование для презентации учебного	
	материала: стационарное – ноутбук преподавателя,	
	экран, проектор.	
	Оборудование: компьютеры для обучающихся (11	
	шт.).	
	Используемое программное обеспечение:	
	MSWindows (MicrosoftImaginePremium 3 year no	
	сублицензионному договору № 1212/КМР от 12.12.2018	
	г. до 12.12.2021 г.), LibreOffice (свободно	
	распространяемое ПО), Java (бесплатная версия),	
	MicrosoftSQLServer 2008 (MicrosoftImaginePremium 3	
	уеагпо сублицензионному договору № 1212/КМР от	
	12.12.2018 г. до 12.12.2021 г.), OpenProject (бесплатная	
	версия), Орега 12 (свободно распространяемое ПО),	
	Яндекс.Браузер (отечественное свободно	
	распространяемое ПО), ПО), AdobeReaderXI(свободно	
	распространяемое ПО), WinDjView(свободно	
	распространяемое ПО), Free Pascal(свободно	
	распространяемое ПО), Lazarus(свободно	
	распространяемое ПО), Pascal ABC.NET(свободно	
	распространяемое ПО).	
5.3 Совре	Интернет с обеспечением доступа в ЭИОС.  еменные профессиональные базы данных и информационные	

### 5.3 Современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы.

#### Перечень СПБД и ИСС по дисциплине

- 1. CITForum.ru -on-line библиотека свободно доступных материалов по информационным технологиям на русском языке -http://citforum.ru
- 2. Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU –крупнейший российский информационный портал в области науки, технологии, медицины и образования, содержащий рефераты и полные тексты -www.elibrary.ru
- 3. Единое окно доступа к образовательным ресурсам -http://window.edu.ru/

#### 6. Иные сведения и (или) материалы.

#### 6.1.Примерные темы письменных учебных работ

- 1. Найдите и выведите все двузначные числа, которые равны удвоенному произведению своих цифр.
- 2. Квадрат трехзначного числа оканчивается тремя цифрами, равными этому числу. Найдите и выведите все такие числа.

- 3. Дано натуральное число n. Выведите в порядке возрастания все трехзначные числа, сумма цифр которых равна n.
- 4. Даны два четырёхзначных числа A и B. Выведите все четырёхзначные числа на отрезке от A до B, запись которых является палиндромом.
- 5. Даны два четырёхзначных числа A и B. Выведите в порядке возрастания все четырёхзначные числа в интервале от A до B, запись которых содержит ровно три одинаковые цифры.

### 6.1.2 Контрольные работы/ рефераты/ индивидуальные задания обучающемуся.

Примерные задания для СРС.

- 1. Язык программирования Python: описание и философия.
- 2. Исходный код на языке Python: кодировка, физические и логические строки, блоки кода
  - 3. Выражения в языке Python.
  - 4. Идентификаторы, пространства имен и области видимости
  - 5. Управляющие конструкции: операторы выбора и цикла.
  - 6. Обработка исключений
  - 7. Функции в языке Python. Лямбда-выражения.
  - 8. Встроенные типы: целочисленный, вещественный, комплексный, логический
  - 9. Последовательности. Кортежи.
  - 10. Последовательности. Списки. Срезы.
  - 11. Последовательности. Словари.
  - 12. Множества и операции над ними
  - 13. Файлы и операции над ними
  - 14. Стиль программирования: описание и назначение.
  - 15. Модули и пакеты
  - 16. Обзор стандартной библиотеки. Модуль sys
  - 17. Обзор стандартной библиотеки. Модуль сору
  - 18. Обзор стандартной библиотеки. Модуль оз
  - 19. Обзор стандартной библиотеки. Модуль math
  - 20. Обзор стандартной библиотеки. Модуль random
  - 21. Функции преобразования типов
  - 22. Функции ввода-вывода
  - 23. Функциональное программирование: определение и основные элементы
  - 24. Виды параметров функций в Python'e. Параметры по умолчанию
  - 25. Функции как параметры и как результат
  - 26. Декораторы
  - 27. Функции для обработки последовательностей: range, xrange, map, filter
  - 28. Функции для обработки последовательностей: sum, reduce zip
  - 29. Списковые включения
  - 30. Генераторы
  - 31. Генераторные выражения
  - 32. Итераторы. Функции iter, enumerate, sorted.
  - 33. Модуль itertools. Функции itertools.chain, itertools.repeat, itertools.count.
  - 34. Объектно-ориентированное программирование в Python. Объявление класса
- 35. Объектно-ориентированное программирование в Python: атрибуты, свойства, сокрытие

#### данных

- 36. Типизация и полиморфизм в языке Python
- 37. Имитация типов (перегрузка операторов) в Python
- 38. Объектно-ориентированное программирование в Python: наследование

- 39. Статические методы и методы класса
- 40. Метаклассы
- 41. Слабые ссылки
- 13
- 42. Строки, строковые литералы, базовые операции над строками
- 43. Операция форматирования
- 44. Основные методы строк
- 45. Модуль StringIO
- 46. Регулярные выражения: определение, описание шаблона, основные методы
- 47. Формат CSV. Методы для обработки данных в формате CSV
- 48. Язык разметки XML. Формирование и разбор XML в Python

### **6.2.** Примерные вопросы и задания / задачи для промежуточной аттестации Форма промежуточной аттестации зачёт.

Таблица 5 – Типовые (примерные) контрольные вопросы и задания

Разделы и темы	Примерные теоретические	Примерные практические задания
	вопросы	и (или) задачи
Семестр _1_ Зачёт		
Разделы дисциплины		
1. Введение в программи	рование, специфика использон	вания темы при реализации
прикладных практически	их задач	
1.1. Основные понятия	1. Рассказать основные	
программирования,	принципы	
интерфейс среды	программирования.	
Python	2. Описать интерфейс	
	Python	
1.2. Линейный	1. Рассказать условные	1. Нарисовать блок-схему
алгоритм, специфика	обозначения элементов	линейного алгоритма
использования	линейного алгоритма на	приведенного примера: z=x+y <sup>2</sup> .
линейного алгоритма	блок-схемах.	2. С помощью линейного
при реализации	2. Какими фигурами	алгоритма найти площадь
прикладных	обозначаются: начало и	треугольника.
практических задач	конец алгоритма, ввод и	
	вывод данных.	
2. Ветвление, специф	ика использования ветвлен	ия при реализации прикладных
практических задач		
2.1. Неполное		
ветвление, специфика		
использования		
неполного ветвления		
при реализации		
прикладных		
практических задач		
2.2. Полное ветвление,	1. Чем отличается полное	1. Составить алгоритм
специфика	ветвление от неполного.	разветвленной структуры
использования полного	2. Рассказать условные	приведенного примера: Известны
ветвления при	обозначения элементов	коэффициенты a, b и с
реализации	разветвляющего алгоритма	квадратного уравнения. Составить
прикладных	на блок-схемах.	алгоритм вычисления корней
практических задач		квадратного уравнения.
		2. Составить блок-схему

3. Пиклы специфика и	спользования никлов при вез	алгоритма с ветвлением для вычисления следующего выражения: y=(a+b) если x<0, c/b если x>0.
задач	спользования циклов при реа	пизации прикладных практических
3.1. Простой арифметический цикл с параметром, специфика использования простого арифметического цикла с параметромпри реализации прикладных практических задач	1. Какой вид имеет конструкция простого арифметического цикла с параметром. 2. Нарисовать блок-схему простого арифметического цикла с параметром.  1. Какой вид имеет	1. Составить программу. Вывести на экран таблицу перевода из градусов по шкале Цельсия в градусы по Фаренгейту, для значений от 15 до 30, шаг 1 градус. Формула перевода из Цельсия в Фаренгейты F=(c*1.8)+32.  2. Составить программу (оператор цикла) для нахождения суммы по следующей формуле: S=(x*x+x)/a*x (при х от 3 до 19).  1. Дано натуральное число п.
арифметический цикл с параметром, специфика использования сложного арифметического цикла с параметром  3.3. Цикл с предусловием, специфика использования цикла с предусловием при реализации прикладных практических задач	конструкция сложного арифметического цикла с параметром.  2. Нарисовать блок-схему сложного арифметического цикла с параметром.  1. Какой вид имеет конструкция цикла с предусловием.  2. Нарисовать блок-схему цикла с предусловием.	Вычислить: $\sum_{k=1}^{n}\prod_{m=1}^{k}\frac{(4+2k)!+3}{(k+3m)^{3k}}$ 1. Даны действительные числа х и $\varepsilon$ ( $\varepsilon$ >0). Вычислить $\sum_{k=1}^{\infty}\frac{1}{x^2k^3}$ с точностью $\varepsilon$ . 2. Даны действительные числа х и $\varepsilon$ ( $\varepsilon$ >0). Последовательность $a_1, a_2, \ldots$ образована по следующему закону: $a_1$ =x, $a_n$ =3+ $\frac{1}{n^2}$ ( $a_{n-1}$ -4x) ( $n$ =2, 3,). Найти первый член $a_n$ , такой что $ a_n$ - $a_{n-1} <\varepsilon$ .
3.4. Цикл с постусловием, специфика использования цикла с постусловием при реализации прикладных практических задач Компетенции	1. Чем отличается цикл с предусловием от цикла с постусловием? 2. Нарисовать блок-схему цикла с постусловием.	1. Даны действительные числа x и $\epsilon$ ( $\epsilon$ >0). Вычислить $\sum_{k=1}^{\infty} \frac{3}{k^4 + \sqrt{ x }}$ с точностью $\epsilon$ .
Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения		Кейс-задание Дано натуральное число т. Найти такое натуральное п, что двоичная запись п получается из двоичной записи т изменением порядка цифр на обратный.

C		
Семестр 2 Зачёт	1	
	<del>-</del>	ния регулярных типов данных при
реализации прикладных	-	
4.1. Одномерные	1. Что такое «массив»?	1. Составить алгоритм с массивом
массивы, специфика	2. Рассказать об	приведенного примера: Задан
использования	одномерных массивах, дать	массив А, состоящий из п чисел.
одномерных массивов	их описание, формирование	Найти среднее арифметическое
при реализации	и вывод.	его элементов.
прикладных		2. Составить алгоритм с массивом
практических задач		приведенного примера: Найти
		сумму элементов массива с
		четными номерами, содержащего
		N элементов.
4.2. Двумерные	1. Рассказать о двумерных	1. Дана действительная матрица
массивы, специфика	массивах (матрицах), дать	размера $m \times n$ . Найти среднее
использования	их описание, формирование	арифметическое наибольшего и
двумерных массивов	и вывод.	наименьшего элементов этой
при реализации	2. Условия расположения	матрицы из лежащих на ее
прикладных	элементов относительно	побочной диагонали.
практических задач	диагоналей в квадратных	пооочной диагонали.
практических задач	1	
12 Cmary anavydyy	матрицах.	1 Toylo ornove a coornogying up
4.3. Строки, специфика	1. Рассказать о строковом	1. Дана строка s, состоящая из
использования строк	типе.	слов (последовательностей
при реализации	2. Описать основные	символов, не содержащих
прикладных	функции и процедуры для	пробелов внутри себя),
практических задач	работы со строками.	разделенных между собой одним
		или несколькими пробелами.
		Определить число слов в строке,
		состоящих из нечетного числа
5 77	1	символов.
	фика использования подпрогра	амм при реализации прикладных
практических задач	T	T
5.1. Функции,	1. Для чего используются	1. Создать программу которая
специфика	подпрограммы в	переводит в двоичную систему
использования	программировании.	счисления вводимые в десятичной
функций при	2. Рассказать описание и	системе счисления числа до тех
реализации	вызов функций.	пор, пока не будет введен 0
прикладных		(использовать функцию перевода
практических задач		числа из десятичной системы
		счисления в двоичную).
		2. Создать программу, которая
		вычислит значения функции y=f(x)
		на заданном диапазоне.
5.2. Процедуры,	1. Рассказать правила	1. Оформить в примере
специфика	локализации переменных.	повторяющуюся часть программы
использования	2. Рассказать описание и	в виде процедуры (программа
процедур при	вызов процедур.	внутри главной программы).
реализации		2. Составить программу, где
прикладных		используется процедура без
практических задач		параметров, которая печатает 60
практи точких зада т		звездочек, каждую с новой строки.
Компетенции		satisfication and the same of
компетенции		

Способен	Кейс-задание
разрабатывать	Дана строка, содержащая большое
алгоритмы и	количество нулевых элементов.
программы, пригодные	Создать вторую строку по
для практического	правилу: все группы подряд
применения	встречающихся нулей исходной
	строки заменить на элемент,
	состоящий из двух цифр, где
	первая цифра – 0, а вторая –
	количество нулей в группе.

(	Составитель (и):	
		(danuma unumani u danumami unanadagamana (au)