

Подписано электронной подписью:
Вержицкий Данил Григорьевич
Должность: Директор КГПИ КемГУ
Дата и время: 2025-04-23 00:00:00

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«КЕМЕРОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кузбасский гуманитарно-педагогический институт

Факультет информатики, математики и экономики

УТВЕРЖДАЮ

Декан А.В. Фомина
« 08 » февраля 2024 г.

Рабочая программа дисциплины

К.М.05.02 Проектный практикум

Код, название дисциплины

Направление подготовки

09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Код, название направления

Направленность (профиль) подготовки

Автоматизированные системы обработки информации и управления

Программа бакалавриата

Квалификация выпускника

бакалавр

Форма обучения

Очная

Год набора 2024

Новокузнецк 2024

в РПД

Лист внесения изменений

К.М.05.02 Проектный практикум

(код по учебному плану, название дисциплины)

Сведения об утверждении:

утверждена Ученым советом факультета информатики, математики и экономики
протокол Ученого совета факультета № 7 от 08.02.2024 г.

для ОПОП 2024 год набора на 2024 / 2025 учебный год
по направлению подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника
направленность (профиль) Автоматизированные системы обработки информации и
управления

Одобрена на заседании методической комиссии факультета информатики, математики и
экономики
протокол методической комиссии факультета № 7 от 08.02.2024 г.)

Одобрена на заседании обеспечивающей кафедры информатики и вычислительной тех-
ники им. В.К. Буторина
протокол № 6 от 25.01.2024 г. Зав. кафедрой А. В. Маркидонов

Содержание

1	Цель дисциплины.....	4
	Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, знания, умения, навыки	4
	Место дисциплины	7
2	Объём и трудоёмкость дисциплины по видам учебных занятий. Формы промежуточной аттестации	7
3	Учебно-тематический план и содержание дисциплины.....	8
4	Порядок оценивания успеваемости и сформированности компетенций обучающегося в текущей и промежуточной аттестации.	11
5	Материально-техническое, программное и учебно-методическое обеспечение дисциплины.....	14
5.1	Учебная литература	14
5.2	Материально-техническое и программное обеспечение дисциплины.	15
5.3	Современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы.....	16
6	Иные сведения и (или) материалы.	16
6.1	Примерные темы письменных учебных работ	16
6.2	Примерные вопросы и задания / задачи для промежуточной аттестации.....	17

1 Цель дисциплины

В результате освоения данной дисциплины у обучающегося должны быть сформированы компетенции основной профессиональной образовательной программы бакалавриата (далее - ОПОП): УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-6; УК-9; ОПК-4.

Формируемые компетенции, индикаторы достижения компетенций, знания, умения, навыки

Таблица 1 – Индикаторы достижения компетенций, формируемые дисциплиной

Код и название компетенции	Индикаторы достижения компетенции, закрепленные за дисциплиной	Знания, умения, навыки (ЗУВ), формируемые дисциплиной
УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач;	УК 1.2 Соотносит разнородные явления и систематизирует их в соответствии с требованиями и условиями задачи. УК 1.3 Имеет практический опыт работы с информационными источниками. УК 1.4 Владеет приемами сбора, структурирования и систематизации информации.	Знать: – понятие тестирования, виды тестирования; – технологии тест-дизайна; Уметь: – проводить тестирование по тест-кейсам; – составлять чек-листы и тест-кейсы тестирования; – формулировать критерии выполнения требований. Владеть: – навыками работы с информационными источниками; – навыками формирования тестовой документации.
УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	УК-2.1 Инициализация проекта". Определяет проблемы и проектную идею, круг задач в рамках поставленной цели, определяет связи между ними. УК-2.2 Разработка проектного задания Предлагает способы решения поставленных задач и ожидаемые результаты; оценивает предложенные способы с точки зрения соответствия цели проекта. УК-2.3 Планирование Планирует реализацию задач в зоне своей ответственности с учетом имеющихся ресурсов и ограничений, действующих	Знать: – методы и средства управления проектом; Уметь: – выбирать средства управления проектом; – управлять ресурсами проекта; Владеть: – навыками работы с цифровыми средствами управления проектом; – навыками работы в рамках agile-технологий, каскадного жизненного цикла и других стилей управления проектом.

Код и название компетенции	Индикаторы достижения компетенции, закрепленные за дисциплиной	Знания, умения, навыки (ЗУВ), формируемые дисциплиной
	<p>правовых норм</p> <p>УК-2.4 Реализация, оценка и контроль</p> <p>Выполняет задачи в зоне своей ответственности в соответствии с запланированными результатами и точками контроля, при необходимости корректирует способы решения задач</p> <p>УК-2.5 Завершение и внедрение</p> <p>Представляет результаты проекта, предлагает возможности их использования и/или совершенствования"</p>	
<p>УК-3 Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде</p>	<p>УК 3.1 Организует взаимодействие группы для решения проблемной ситуации и достижения поставленной индивидуальной и групповой цели, определяет свою роль в команде с использованием приемов диагностики.</p> <p>УК 3.2 Формирует (форматирует) межличностное, внутригрупповое и межгрупповое пространство и взаимодействие в команде с применением социально-коммуникативных технологий.</p>	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – стратегии взаимодействия в команде; – стили управления командой; – цифровые средства коммуникации; <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – определять свою роль в проекте; – формировать межличностное и внутригрупповое пространство с применением социально-коммуникативных технологий; – организовывать работу в команде, в том числе с использованием современных средств коммуникации; <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками социального взаимодействия внутри команды; – навыками взаимодействия с пользователями и заказчиками в профессиональной сфере.
<p>УК-4 Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах)</p>	<p>УК-4.3 Осуществляет коммуникацию в цифровой среде для достижения профессиональных целей и эффективного взаимодействия.</p>	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – современные цифровые средства коммуникации; <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – настраивать доступ к документам и средствам совместной работы; – средствами планирования и распределения задач в проектной работе; <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками работы с цифровыми сервисами совместной работы и циф-

Код и название компетенции	Индикаторы достижения компетенции, закрепленные за дисциплиной	Знания, умения, навыки (ЗУВ), формируемые дисциплиной
		ровыми коммуникациями.
УК-6 Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни;	<p>УК 6.1 Применяет знание о своих ресурсах и их пределах (личностных, ситуативных, временных и т.д.), для успешного выполнения порученной работы.</p> <p>УК 6.2 Планирует, реализует свои цели и оценивает эффективность затрат ресурсов на их достижение в социально значимой жизнедеятельности с учетом условий, средств, личностных возможностей, этапов карьерного роста, временной перспективы развития себя в профессии с учетом требований рынка труда.</p>	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – задачи и навыки для выполнения работ в профессиональной сфере; <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – планировать свои ресурсы для выполнения работ в рамках рабочей группы; – оценивать собственные навыки и ресурсы при выборе задач в профессиональной сфере и в рамках проектной группы; <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками планирования времени и распределения ресурсов.
УК-9 Способен принимать обоснованные экономические решения в различных областях жизнедеятельности;	УК 9.4 Принимает решения в профессиональной сфере на основе анализа экономических ресурсов и финансовых рисков	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – методы оценки трудоемкости разработки программного продукта; – способы и показатели расчета экономической эффективности и срока окупаемости проекта; – компоненты себестоимости продукта; <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – определять экономические показатели для выбора решения в профессиональной сфере; <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками расчета стоимости владения и разработки программного приложения.
ОПК-4 Способен участвовать в разработке стандартов, норм и правил, а также технической документации, связанной с профессиональной деятельностью;	ОПК 4.2 Осуществляет разработку частей руководства пользователя, руководства администратора и руководства программиста к информационным системам и программным средствам	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – назначение и структуру руководства администратора и разработчика; – стандарты технической документации; <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – осуществлять разработку технической документации; <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками разработки техниче-

Код и название компетенции	Индикаторы достижения компетенции, закрепленные за дисциплиной	Знания, умения, навыки (ЗУВ), формируемые дисциплиной
		ской документации.

Место дисциплины

Дисциплина включена в модуль «IT-проекты» ОПОП ВО, обязательная часть. Дисциплина осваивается на 2 - 4 курсах в 3-7 семестрах.

2 Объем и трудоёмкость дисциплины по видам учебных занятий. Формы промежуточной аттестации

Таблица 2 – Объем и трудоёмкость дисциплины по видам учебных занятий

Общая трудоёмкость и виды учебной работы по дисциплине, проводимые в разных формах	Объём часов по формам обучения
	ОФО
1 Общая трудоёмкость дисциплины	360
2 Контактная работа обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий) (всего)	
Аудиторная работа (всего):	130
в том числе:	
лекции	
практические занятия, семинары	130
практикумы	
лабораторные работы	
в интерактивной форме	
в электронной форме	
Внеаудиторная работа (всего):	
в том числе, индивидуальная работа обучающихся с преподавателем	
подготовка курсовой работы /контактная работа	
групповая, индивидуальная консультация и иные виды учебной деятельности, предусматривающие групповую или индивидуальную работу обучающихся с преподавателем)	
творческая работа (эссе)	
3 Самостоятельная работа обучающихся (всего)	230
4 Промежуточная аттестация обучающегося - зачет и объём часов, выделенный на промежуточную аттестацию:	

3 Учебно-тематический план и содержание дисциплины.

Таблица 3 – Учебно-тематический план заочной формы обучения

№ недели п/п	Разделы и темы дисциплины по занятиям	Общая трудоёмкость (всего час.)	Грудоемкость занятий (час.)			Формы текущего контроля и промежуточной аттестации успеваемости
			ОФО			
			Аудиторн. занятия		СРС	
			лекц.	практ.		
Семестр 3						
	<i>1 Основы тестирования</i>					
1-2	Практическая работа 1. Использование разных техник тест-дизайна, составление проверок (классы эквивалентности, граничные значения, матрицы принятия решений, попарное тестирование)	4		4		Тест 1
3-4	Практическая работа 2. Составление чек-листа	4		4		Тест 2
4-5	Практическая работа 3. Тестирование требований. Формулирование приемочных критериев	4		4		Индивидуальное задание 1
6-7	Практическая работа 4. Составление тест-кейсов	4		4		Тест 3 Индивидуальное задание 2
8	Практическая работа 5. Составление тест-плана	2		2		
9	Практическая работа 6. Тестирование нефункциональных требований. Чек-лист тестирования	2		2		
10	Практическая работа 7. Составление баг-репорта	2		2		
	<i>2 Основы UX-дизайна</i>					
10-11	Практическая работа 8 (семинар). Оценка эргономики интерфейса (критерии Шнейдермана)	4		4		Тест 4
11-12	Практическая работа 9. Проектирование пользовательского интерфейса и учетом удобства использования	6		6		Индивидуальное задание 3
	<i>3 Разработка индивидуального проекта</i>					
1-3	Практическая работа 10. Составление концепции и плана проекта	2		2		
4-8	Практическая работа 11. Сбор и анализ требований	4		4		
9-10	Практическая работа 12. Проектирование пользовательского интерфейса, создание прототипа интерфейса	8		6		
11-18	Практическая работа 13. Разработка программного приложения	28		8	20	
	Промежуточная аттестация - зачет					зачет
	Всего за 3 семестр	72		52	20	

№ недели п/п	Разделы и темы дисциплины по занятиям	Общая трудоёмкость (всего час.)	Грудоемкость занятий (час.)			Формы текущего контроля и промежуточной аттестации успеваемости
			ОФО			
			Аудиторн. занятия		СРС	
			лекц.	практ.		
Семестр 4						
	<i>1 Групповые проекты</i>					
	Практическая работа 1. Формирование команды, распределение ролей (роли тестировщика, аналитика, технического писателя), формирование концепции	6		2	4	
	Практическая работа 2. Разработка концепции, анализ предметной области и рынка, разработка спецификации требований, графического прототипа интерфейса	12		2	10	
	Практическая работа 3. Разработка структуры приложения, базы данных, составление элементов руководства разработчика, создание прототипа (защита)	12		2	10	
	Практическая работа 4. Разработка приложения, тестирование, документирование тестирования, разработка руководства пользователя и разработчика (защита)	18		2	16	
	<i>2 Разработка и структура документации</i>					
	Практическая работа 5 (семинар). Виды программной документации. Стандарты	6		4	2	Тест 5
	Практическая работа 6. Разработка руководства разработчика	10		8	2	
	Практическая работа 7. Разработка руководства администратора	8		6	2	
	Промежуточная аттестация - <i>зачет</i>					зачет
	Всего за 4 семестр	72		26	46	
Семестр 5						
	<i>1 Групповые проекты</i>					
	Практическая работа 1. Формирование команды, распределение ролей (роли тестировщика, аналитика, технического писателя, проектировщика, разработчика), формирование концепции	6		2	4	
	Практическая работа 2. Разработка концепции, анализ предметной области и рынка, разработка спецификации требований, графического прототипа интерфейса	12		2	10	
	Практическая работа 3. Разработка структуры приложения, базы данных, составление элементов руководства разработчика, создание прототипа (защита)	12		2	10	
	Практическая работа 4. Разработка приложения, тестирование, документирование	18		2	16	

№ недели п/п	Разделы и темы дисциплины по занятиям	Общая трудоёмкость (всего час.)	Грудоемкость занятий (час.)			Формы текущего контроля и промежуточной аттестации успеваемости
			ОФО			
			Аудиторн. занятия		СРС	
			лекц.	практ.		
	тестирования, разработка руководства пользователя и разработчика (защита)					
	<i>2 Экономическое обоснование IT проекта</i>					
	Практическая работа 5. Расчет трудоёмкости разработки с использованием методик СОСОМО II, PERT-оценка, FPA IFPUG	4		4		Тест 6
	Практическая работа 6. Расчет затрат на разработку проекта	4		2	2	
	Практическая работа 7. Расчет затрат на сопровождение проекта (стоимость владения)	2		2		
	Практическая работа 8. Расчет себестоимости продукта	8		2	6	Индивидуальное задание 4
	Практическая работа 9. Расчет точки безубыточности, формирование рыночной цены, оценка окупаемости	6		2	4	Тест 7
	Промежуточная аттестация - <i>зачет</i>					зачет
	Всего за 5 семестр	72		20	52	
Семестр 6						
	<i>1 Групповые проекты</i>					
	Практическая работа 1. Формирование команды, распределение ролей, формирование концепции	6		2	4	
	Практическая работа 2. Разработка концепции, анализ предметной области и рынка, разработка спецификации требований, графического прототипа интерфейса	12		2	10	
	Практическая работа 3. Разработка структуры приложения, базы данных, составление элементов руководства разработчика, создание прототипа (защита)	12		2	10	
	Практическая работа 4. Разработка приложения, тестирование, документирование тестирования, разработка руководства пользователя и разработчика (защита)	18		2	16	
	<i>2 Управление продуктом</i>					
	Практическая работа 5. Концепция проекта. Маркетинг и продвижение проекта	2		2		Индивидуальное задание 5
	Практическая работа 6. Индекс потребительской лояльности. Управление приоритетами	6		2	4	Тест 8
	Практическая работа 7. Составление дорожной карты продукта	6		2	4	
	<i>3 Управление проектом и командой</i>					

№ недели п/п	Разделы и темы дисциплины по занятиям	Общая трудоёмкость (всего час.)	Грудоемкость занятий (час.)			Формы текущего контроля и промежуточной аттестации успеваемости
			ОФО			
			Аудиторн. занятия		СРС	
			лекц.	практ.		
	Практическая работа 8. Методы и средства управления проектом	3		4	2	Тест 9
	Практическая работа 9. Стили управления командой	4		2	2	
	Промежуточная аттестация - <i>зачет</i>					зачет
	Всего за 6 семестр	72		20	52	
Семестр 7						
	<i>1 Групповые проекты</i>					
	Практическая работа 1. Формирование команды, распределение ролей, формирование концепции	6		2	4	
	Практическая работа 2. Разработка концепции, анализ предметной области и рынка, разработка спецификации требований, графического прототипа интерфейса	14		2	12	
	Практическая работа 3. Разработка структуры приложения, базы данных, составление элементов руководства разработчика, создание прототипа (защита)	12		2	10	
	Практическая работа 4. Разработка приложения, тестирование, документирование тестирования, разработка руководства пользователя и разработчика (защита)	18		2	16	
	<i>2 Анализ и управление рисками</i>					
	Практическая работа 5. Выявление рисков проекта	3		1	2	
	Практическая работа 6. Антипаттерны проектирования	7		1	6	Тест 10
	Практическая работа 7. Планирование реагированием на риски – принятие, уклонение, передача, снижение	7		1	6	Тест 11
	Практическая работа 8. Мониторинг рисков	5		1	4	
	Промежуточная аттестация - <i>зачет</i>					зачет
	Всего за 7 семестр	72		12	60	
	Всего:	360		130	230	

4 Порядок оценивания успеваемости и сформированности компетенций обучающегося в текущей и промежуточной аттестации.

Для положительной оценки по результатам освоения дисциплины обучающемуся необходимо выполнить все установленные виды учебной работы. Оценка результатов ра-

боты обучающегося в баллах (по видам) приведена в таблице 3.

Таблица 3 - Балльно-рейтинговая оценка результатов учебной работы обучающихся

Учебная работа (виды)	Сумма баллов	Виды и результаты учебной работы	Оценка в аттестации	Баллы (17 недель)
3 семестр				
Текущая учебная работа в семестре (Посещение занятий по расписанию и выполнение заданий)	80	Практические работы (отчет о выполнении практической работы) (13 работ).	2 балл - посещение 1 практического занятия и выполнение работы на 51-65% 4 балла – посещение 1 занятия и существенный вклад на занятии в работу всей группы, самостоятельность и выполнение работы на 85,1-100%	26 - 53
		Тест (4 теста)	1,5 балла (пороговое значение) 3 баллов (максимальное значение)	6-12
		Индивидуальные задания (отчет о выполнении работы) (3 работы)	За одну ИЗ : 3 баллов (выполнено 51 - 65% заданий) 5 балла (выполнено 86 - 100% заданий)	9 - 15
Итого по текущей работе в семестре				41 - 80
Промежуточная аттестация (зачет)	20 (100% /баллов приведенной шкалы)	Решение задачи.	10 балла (пороговое значение) 20 баллов (максимальное значение)	10 - 20
Итого по промежуточной аттестации (зачету)				(51 – 100% по приведенной шкале) 10 – 20 б.
Суммарная оценка по дисциплине: Сумма баллов текущей и промежуточной аттестации				51 – 100 б.
Текущая учебная работа в семестре (Посещение занятий по расписанию и выполнение заданий)	80	Практические работы (отчет о выполнении практической работы) (7 работ).	5 балл - посещение 1 практического занятия и выполнение работы на 51-65% 10 балла – посещение 1 занятия и существенный вклад на занятии в работу всей группы, самостоятельность и выполнение работы на 85,1-100%	35 - 70
		Тест (1 тест)	6 балла (пороговое значение) 10 баллов (максимальное значение)	6 - 10
Итого по текущей работе в семестре				41 - 80
4 семестр				
Промежуточная аттестация (зачет)	20 (100% /баллов приведенной шкалы)	Решение задачи.	10 балла (пороговое значение) 20 баллов (максимальное значение)	10 - 20
Итого по промежуточной аттестации (зачету)				(51 – 100% по приведенной шкале) 10 – 20 б.
Суммарная оценка по дисциплине: Сумма баллов текущей и промежуточной аттестации				51 – 100 б.

Учебная работа (виды)	Сумма баллов	Виды и результаты учебной работы	Оценка в аттестации	Баллы (17 недель)
5 семестр				
Текущая учебная работа в семестре (Посещение занятий по расписанию и выполнение заданий)	80	Практические работы (отчет о выполнении практической работы) (9 работ).	3 балл - посещение 1 практического занятия и выполнение работы на 51-65% 6 балла – посещение 1 занятия и существенный вклад на занятии в работу всей группы, самостоятельность и выполнение работы на 85,1-100%	27 - 54
		Тест (2 теста)	3 балла (пороговое значение) 6 баллов (максимальное значение)	6-12
		Индивидуальные задания (отчет о выполнении работы) (1 работа)	За одну ИЗ : 8 баллов (выполнено 51 - 65% заданий) 14 балла (выполнено 86 - 100% заданий)	8 - 14
Итого по текущей работе в семестре				41 - 80
Промежуточная аттестация (зачет)	20 (100% /баллов приведенной шкалы)	Решение задачи.	10 балла (пороговое значение) 20 баллов (максимальное значение)	10 - 20
Итого по промежуточной аттестации (зачету)				(51 – 100% по приведенной шкале) 10 – 20 б.
Суммарная оценка по дисциплине: Сумма баллов текущей и промежуточной аттестации				51 – 100 б.
6 семестр				
Текущая учебная работа в семестре (Посещение занятий по расписанию и выполнение заданий)	80	Практические работы (отчет о выполнении практической работы) (9 работ).	3 балл - посещение 1 практического занятия и выполнение работы на 51-65% 6 балла – посещение 1 занятия и существенный вклад на занятии в работу всей группы, самостоятельность и выполнение работы на 85,1-100%	27 - 54
		Тест (2 теста)	3 балла (пороговое значение) 6 баллов (максимальное значение)	6-12
		Индивидуальные задания (отчет о выполнении работы) (1 работа)	За одну ИЗ : 8 баллов (выполнено 51 - 65% заданий) 14 балла (выполнено 86 - 100% заданий)	8 - 14
Итого по текущей работе в семестре				41 - 80
Промежуточная аттестация (зачет)	20 (100% /баллов приведенной шкалы)	Решение задачи.	10 балла (пороговое значение) 20 баллов (максимальное значение)	10 - 20
Итого по промежуточной аттестации (зачету)				(51 – 100% по приведенной шкале) 10 – 20 б.
Суммарная оценка по дисциплине: Сумма баллов текущей и промежуточной аттестации				51 – 100 б.
7 семестр				

Учебная работа (виды)	Сумма баллов	Виды и результаты учебной работы	Оценка в аттестации	Баллы (17 недель)
Текущая учебная работа в семестре (Посещение занятий по расписанию и выполнение заданий)	80	Практические работы (отчет о выполнении практической работы) (8 работ).	3,5 балл - посещение 1 практического занятия и выполнение работы на 51-65%	28 - 60
		Тест (2 теста)	7,5 балла – посещение 1 занятия и существенный вклад на занятии в работу всей группы, самостоятельность и выполнение работы на 85,1-100%	
Итого по текущей работе в семестре				10-20
				6,5 балла (пороговое значение)
				10 баллов (максимальное значение)
Итого по текущей работе в семестре				41 - 80
Промежуточная аттестация (зачет)	20 (100% /баллов приведенной шкалы)	Решение задачи.	10 балла (пороговое значение) 20 баллов (максимальное значение)	10 - 20
Итого по промежуточной аттестации (зачету)				(51 – 100% по приведенной шкале) 10 – 20 б.
Суммарная оценка по дисциплине: Сумма баллов текущей и промежуточной аттестации				51 – 100 б.

5 Материально-техническое, программное и учебно-методическое обеспечение дисциплины.

5.1 Учебная литература

Основная учебная литература

1. Чернышев, С. А. Принципы, паттерны и методологии разработки программного обеспечения : учебное пособие для вузов / С. А. Чернышев. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 176 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-14383-6. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/520097>

2. Управление проектами : учебник и практикум для вузов / А. И. Балашов, Е. М. Рогова, М. В. Тихонова, Е. А. Ткаченко ; под общей редакцией Е. М. Роговой. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 383 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-00436-6. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/510590> (дата обращения: 10.05.2023).

Дополнительная учебная литература

1. Лаврищева, Е. М. Программная инженерия и технологии программирования сложных систем : учебник для вузов / Е. М. Лаврищева. — 2-е изд., испр. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 432 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-07604-2. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/513067>

2. Поляков, Н. А. Управление инновационными проектами : учебник и практикум для вузов / Н. А. Поляков, О. В. Мотовилов, Н. В. Лукашов. — 2-е изд., испр. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 384 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-

5.2 Материально-техническое и программное обеспечение дисциплины.

В обучении используются информационные технологии на базе компьютерных классов учебного корпуса №4 (пр. Metallургов 19):

- практические занятия по дисциплине проводятся с использованием программного обеспечения, приведенного в таблице 9.

Таблица 4 – Информационные технологии и программное обеспечение аудиторных занятий и самостоятельной работы

Наименование помещений для проведения всех видов учебной деятельности, предусмотренной учебным планом, в том числе помещения для самостоятельной работы	Перечень основного оборудования, учебно-наглядных пособий и используемого программного обеспечения	Адрес (местоположение) помещений для проведения всех видов учебной деятельности, предусмотренной учебным планом
<p>509 Лаборатория автоматизированных информационных систем. Учебная аудитория (мультимедийная) для проведения:</p> <ul style="list-style-type: none"> - занятий семинарского (практического) типа; - групповых и индивидуальных консультаций; - самостоятельной работы; - текущего контроля и промежуточной аттестации; <p>Специализированная (учебная) мебель: доска меловая, кафедра, столы, стулья,</p>	<p>Оборудование для презентации учебного материала: стационарное - компьютер преподавателя, экран, проектор.</p> <p>Лабораторное оборудование: стационарное- компьютеры для обучающихся (18 шт.).</p> <p>Используемое программное обеспечение: LibreOffice (свободно распространяемое ПО), FoxitReader (свободно распространяемое ПО), Firefox 14 (свободно распространяемое ПО), QGIS (свободно распространяемое ПО), UML-диаграммы (бесплатная версия), OpenProject (бесплатная версия).</p> <p>Интернет с обеспечением доступа в ЭИОС.</p>	<p>654079, Кемеровская область, г. Новокузнецк, пр-кт Metallургов, д. 19</p>

5.3 Современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы.

Перечень СПБД и ИСС по дисциплине

1. CITForum.ru - on-line библиотека свободно доступных материалов по информационным технологиям на русском языке - <http://citforum.ru>
2. Базы данных и аналитические публикации на портале «Университетская информационная система Россия», режим доступа: <https://uisrussia.msu.ru/>
3. Официальный интернет-портал правовой информации, режим доступа - pravo.gov.ru.

6 Иные сведения и (или) материалы.

6.1 Примерные темы письменных учебных работ

Темы индивидуального задания

Индивидуальное задание №1

Составить чек-лист для каждого функционального требования из реального проекта.

Пример:

Требование: Количество товара в корзине не ограничено, но должно быть больше 0. **Чек-лист**

Количество товара в корзине

1. При добавлении товара в корзину всегда добавляется 1 штука.
2. При вводе отрицательного числа в количество товара в корзине происходит замена введенного числа на 1.
3. При вводе 0 в количество товара в корзине происходит удаление товара из корзины.
4. Количество товара в корзине может быть каким угодно большим.

Индивидуальное задание №2

1. Составить тест-кейсы для одного из чек-листов индивидуального задания 1. Тест-кейс должен обеспечивать проверку требований. Должны быть реализованы как позитивные, так и негативные тест-кейсы.
2. Составить деструктивный тест-кейс для требований реального проекта.

Индивидуальное задание №3

1. Используя техники тест-дизайна, определить диапазоны тестирования и количество тестовых случаев для тестирования UX сайта приемной комиссии (классы эквивалентности, попарное тестирование, тестирование граничных значений)
2. Составить позитивные тест кейсы для тестирования UX сайта приемной комиссии.

Индивидуальное задание №4

1. Проанализировать методы расчета себестоимости продукции: процессный метод, попередельный метод, позаказный метод, партионный метод, учет затрат по функциям. Определить какие методы могут быть использованы для расчета себестоимости различ-

ных видов IT-продуктов, с учетом проектной команды и различных типов организаций.

2. Рассчитать затраты на реализацию IT-проекта (одного из выполняемых в течении курса). Определить метод расчета себестоимости итогового продукта.

3. Провести расчет.

Индивидуальное задание №5

1. Определить целевую аудиторию (пользователей продукта) для проекта, направленного на открытый рынок.

2. Составить опрос для целевой аудитории.

3. Провести анализ рынка и определить сильные и слабые стороны продукта.

4. Сформировать концепцию проекта, направленную на его продвижение у целевой аудитории.

6.2 Примерные вопросы и задания / задачи для промежуточной аттестации

Таблица 5 – Примерные практические задания к зачету

Разделы и темы	Примерные практические задания
<i>Курс 2, 3 семестр -Зачет</i>	
Разделы дисциплины	
1. Основы тестирования	<ol style="list-style-type: none"> 1. Составить позитивный тест кейс 2. Составить проверки для техники-дизайна классы эквивалентности 3. Составить тест-кейсы с использованием техники граничных значений 4. Обнаружить дефект и составить отчет
2. Основы UX-дизайна	<ol style="list-style-type: none"> 5. Проанализировать наличие контроля человеческих ошибок 6. Разработать меры уменьшения непосредственных манипуляций пользователя
3. Разработка индивидуального проекта	
Компетенции	
УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	<p>Кейс-задание 1.</p> <p><i>Приложение доставки имеет форму ввода данных клиента, содержащую поля город, район, улица, корпус, дом, квартира и этаж. Кроме того предусмотрена возможность выбора частного дома (без указания квартиры) или офиса. На основе выбора района (или города) рассчитывается стоимость доставки по тарифам.</i></p> <p>Требуется:</p> <ul style="list-style-type: none"> - составить чек-лист для проверки формы; - составить не менее 3 тест-кейсов, использующих разные тест-дизайны; - определить, возможен ли деструктивный тест кейс.
	<p>Кейс-задание 2.</p> <p><i>Файловое хранилище имеет ограничение по размеру файла, количеству файлов и пропускной способности. Заказчик так же устанавливает требование по форматам хранимых файлов.</i></p>

	<p>Требуется:</p> <ul style="list-style-type: none"> - составить чек-лист для проверки загрузки файлов; - составить не менее 3 тест-кейсов; - определить возможен ли деструктивный тест кейс.
УК-6 Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни	<p>Кейс-задание 1. <i>Проектная команда разрабатывает приложение для обмена контентом и размещения работ (художественных) пользователей.</i></p> <p>Определите, на каких этапах разработки будет задействован тестировщик, какие навыки и данные о проекте и предметной области ему могут понадобиться.</p> <p>Кейс-задание 2. <i>Проектная команда разрабатывает систему для формирования пешеходных маршрутов по городу.</i></p> <p>Определите, на каких этапах разработки будет задействован тестировщик, какие навыки и данные о проекте и предметной области ему могут понадобиться.</p>
<i>Курс 2, 4 семестр -Зачет</i>	
Разделы дисциплины	
1. Групповые проекты	
2. Разработка и структура документации	<p>7. Выбрать стандарт оформления технического задания, исходя из проекта</p> <p>8. Разработать наполнение руководства администратора для модификации ИС</p>
Компетенции	
УК-3 Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде	<p>Кейс-задание 1. <i>Проектная команда разрабатывает telegram-бот для информирования клиентов компании об обновлении ассортимента и текущих акциях. Было принято решение разрабатывать с использование scrum-технологий.</i></p> <p>Требуется:</p> <ul style="list-style-type: none"> - определить средства коммуникации для команды; - настроить цифровые сервисы. <p>Кейс-задание 2. <i>Проектная команда разрабатывает систему контроля температуры и влажности в помещении на основе датчиков. Заказчик устанавливает необходимость очных встреч для завершения каждого этапа и возможность онлайн доступа к проекту.</i></p> <p>Требуется:</p> <ul style="list-style-type: none"> - определить средства коммуникации для команды; - настроить цифровые сервисы для размещения проекта.
УК-6 Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни	<p>Кейс-задание 1. <i>Проектная команда разрабатывает приложение для обмена контентом и размещения работ (художественных) пользователей.</i></p>

	<p>Определите, на каких этапах разработки будет задействован технический писатель, какие навыки и данные о проекте и предметной области ему могут понадобиться.</p> <p>Кейс-задание 2. <i>Проектная команда разрабатывает систему для формирования пешеходных маршрутов по городу.</i></p> <p>Определите, на каких этапах разработки будет задействован технический писатель, какие навыки и данные о проекте и предметной области ему могут понадобиться.</p>
ОПК-9 Способен участвовать в разработке стандартов, норм и правил, а также технической документации, связанной с профессиональной деятельностью;	Кейс-задание 1. Разработать руководство разработчика для бинарного калькулятора.
	Кейс-задание 2. Разработать руководство администратора для telegram-бота с прогнозом погоды.
<i>Курс 3, 5 семестр -Зачет</i>	
Разделы дисциплины	
1. Групповые проекты	
2. Экономическое обоснование IT проекта	<p>9. Определить затраты на разработку программного приложения</p> <p>10. Рассчитать трудоемкость разработки методом СОСОМО II</p> <p>11. Определить стоимость материалов и нематериальных ресурсов для разработки проекта</p>
Компетенции	
УК-3 Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде	Кейс-задание 1. Настроить цифровые сервисы управления проектами (задачами) так, чтобы участники могли отмечать время, затраченное на разработку.
	Кейс-задание 2. Определить наиболее экономически эффективный способ коммуникации в команде разработчиков, если разрабатываемым проектом является telegram-бот для информирования клиентов компании об обновлении ассортимента и текущих акциях.
УК-6 Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни	Кейс-задание 1. <i>Разрабатываемое приложение калькулирует стоимость ремонта на основе стоимости материалов, объема работ и стоимости работ за ед.</i>
	Требуется определить время разработки программного продукта на основе одной из методик расчета трудоемкости.
	Кейс-задание 2. <i>Разрабатываемое приложение рассчитывает время туристического маршрута на основе расстояний между выбранными точками и их порядка.</i>
	Требуется определить время разработки программного продукта на основе одной из методик расчета трудоемкости.
УК-9. Способен принимать обоснованные	Кейс-задание 1.

<p>экономические решения в различных областях жизнедеятельности</p>	<p><i>Проектная команда разрабатывает приложение для обмена контентом и размещения работ (художественных) пользователей.</i></p> <p>Требуется оценить стоимость используемых программных продуктов (лицензия, хост и т.д.), определить какие затраты будут являться первоначальными, а какие постоянными.</p> <p>Кейс-задание 2. <i>Проектная команда разрабатывает систему контроля температуры и влажности в помещении на основе датчиков.</i></p> <p>Требуется оценить стоимость используемых программных продуктов (лицензия, хост и т.д.), определить какие затраты будут являться первоначальными, а какие постоянными.</p>
<i>Курс 3, 6 семестр -Зачет</i>	
Разделы дисциплины	
1. Групповые проекты	
2. Управление продуктом	<p>12. Сформулировать концепцию продукта для целевой аудитории.</p> <p>13. Создать презентацию дорожной карты продукта</p>
3. Управление проектом и командой	<p>14. Распределить задачи участникам проекта в методике управления scrum</p> <p>15. Провести контроль работы команды, настроить контроль выполнения задач</p>
Компетенции	
<p>УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач</p>	<p>Кейс-задание 1. <i>Разрабатываемое приложение калькулирует стоимость ремонта на основе стоимости материалов, объема работ и стоимости работ за ед.</i></p> <p>Составить концепцию проекта и построить краткосрочную дорожную карту.</p> <p>Кейс-задание 2. <i>Разрабатываемое приложение рассчитывает время туристического маршрута на основе расстояний между выбранными точками и их порядка.</i></p> <p>Составить концепцию проекта и построить краткосрочную дорожную карту.</p>
<p>УК-3 Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде</p>	<p>Кейс-задание 1. Составить проектную команду разработки web-сайта строительной организации, используя методику Agile. Настроить сервисы для проектной работы.</p> <p>Кейс-задание 2. Составить план работы команды (проект: разработки web-сайта строительной организации) на основе стилей планирования работы: менторство и командование.</p>
<p>УК-6 Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать тра-</p>	<p>Кейс-задание 1. <i>Разрабатываемое приложение калькулирует стоимость ремонта на основе стоимости материалов,</i></p>

<p>екторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни</p>	<p><i>объема работ и стоимости работ за ед.</i></p> <p>Построить диаграмму Ганта проекта, указать ресурсы и ответственных исполнителей, с учетом выбранной методики управления и стиля планирования работы команды.</p> <p>Кейс-задание 2. <i>Разрабатываемое приложение рассчитывает время туристического маршрута на основе расстояний между выбранными точками и их порядка.</i></p> <p>Построить диаграмму Ганта проекта, указать ресурсы и ответственных исполнителей, с учетом выбранной методики управления и стиля планирования работы команды.</p>
<p>УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений</p>	<p>Кейс-задание 1. <i>Разрабатываемое приложение калькулирует стоимость ремонта на основе стоимости материалов, объема работ и стоимости работ за ед.</i></p> <p>Выбрать средства управления проектом, определить ресурсы проекта, создать и настроить цифровые сервисы для управления проектом.</p> <p>Кейс-задание 2. <i>Разрабатываемое приложение рассчитывает время туристического маршрута на основе расстояний между выбранными точками и их порядка.</i></p> <p>Выбрать средства управления проектом, определить ресурсы проекта, создать и настроить цифровые сервисы для управления проектом.</p>
<p>УК-4 Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах)</p>	<p>Кейс-задание 1. Провести сравнительный анализ цифровых средств коммуникации для управления командой в стиле менторство и командование.</p> <p>Кейс-задание 2. Провести сравнительный анализ цифровых средств коммуникации для управления командой в стиле делегирование и поддержка.</p>
<p><i>Курс 4, 7 семестр -Зачет</i></p>	
<p>Разделы дисциплины</p>	
<p>1. Групповые проекты 2. Анализ и управление рисками</p>	<p>16. Рассчитать количественную оценку риска 17. Определить действия при уклонении от риска</p>
<p>Компетенции</p>	
<p>УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач</p>	<p>Кейс-задание 1. <i>Проектная команда разрабатывает приложение для обмена контентом и размещения работ (художественных) пользователей.</i></p> <p>Выявить возможные риски проекта. Провести качественную оценку.</p> <p>Кейс-задание 2. <i>Проектная команда разрабатывает систему для формирования пешеходных маршрутов по городу.</i></p>

	Выявить возможные риски проекта. Провести качественную оценку.
УК-3 Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде	Кейс-задание 1. Определить потенциальные риски проекта разработки ПО, связанные с социальным взаимодействием в команде
	Кейс-задание 2. Определить потенциальные риски проекта разработки ПО, связанные с социальным взаимодействием с заказчиком и его представителями
УК-6 Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни	Кейс-задание 1. В проекте присутствуют риски, связанные с квалификацией участников проектной команды и их количеством. Определить план реагирования от рисков, если используется стратегия принятия рисков.
	Кейс-задание 2. В проекте присутствуют риски, связанные с квалификацией участников проектной команды и их количеством. Определить план реагирования от рисков, если используется стратегия снижения рисков.
УК-9. Способен принимать обоснованные экономические решения в различных областях жизнедеятельности	Кейс-задание 1. <i>Проектная команда разрабатывает приложение для обмена контентом и размещения работ (художественных) пользователей.</i>
	Выявить возможные экономические риски проекта.
	Кейс-задание 2. <i>Проектная команда разрабатывает систему для формирования пешеходных маршрутов по городу.</i> Выявить возможные экономические риски проекта

Составитель (и): Штейнбрехер О.А., канд. техн. наук, доцент кафедры ИВТ,
Гаврилова Ю.С., старший преподаватель кафедры МФММ

(фамилия, инициалы и должность преподавателя (ей))