

Подписано электронной подписью:
Вержицкий Данил Григорьевич
Должность: Директор КГПИ КемГУ
Дата и время: 2025-09-24 00:00:00
471086fad29a3b30e244c728abc3661ab35c9d50210dcf0e75e03a5b6fdf6436

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Кузбасский гуманитарно-педагогический институт
федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования
«Кемеровский государственный университет»
Факультет физической культуры, естествознания и природопользования

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ
дисциплины
Программирование

Специальность
30.05.03 Медицинская кибернетика

Направленность (профиль)
«Медицинские информационные системы»

Программа специалитета

Новокузнецк, 2025

Оглавление

1. Общие положения	3
1.1 Общие сведения о фонде оценочных материалов дисциплины.....	3
1.2. Порядок формирования и оценивания выполнения теста	3
2 ФОМ дисциплины «Программирование»	3
2.1 Объем и семестры освоения дисциплины	3
2.2 Назначение ФОМ дисциплины.....	3
2.3 Результаты освоения дисциплины	3
3. Диагностические задания по дисциплине «Программирование».....	3

1. Общие положения

1.1 Общие сведения о фонде оценочных материалов дисциплины

Фонд оценочных материалов дисциплины (ФОМ) содержит не менее 40 заданий закрытого и открытого типов, в том числе не менее 20-ти заданий закрытого типа и 20-ти заданий открытого типа (таблица 1) для формирования не менее 2-х вариантов тестов, предъявляемых студентам учебной группы для диагностического тестирования.

Таблица 1 – Структура ФОМ дисциплины и минимальное количество заданий по типам и видам

Типы и виды заданий ФОМ дисциплины	Минимальное количество заданий в ФОМ
Задания закрытого типа:	20
1. задания с выбором одного или нескольких ответов;	
2. задания на сопоставление;	
3. задания на установление правильной последовательности.	
Задания открытого типа:	20
1. задания на дополнение;	10
2. задания с развернутым ответом.	10
ИТОГО ЗАДАНИЙ	40

1.2. Порядок формирования и оценивания выполнения теста

Комплект заданий (тест) для проверки результатов освоения дисциплины формируется из заданий ФОМ дисциплины. Максимальное количество заданий в тесте – 20 (10 заданий закрытого типа, 10 заданий открытого типа).

На выполнение теста из 20-ти заданий обучающемуся на контрольном мероприятии выделяется 2 академических часа.

Максимальное количество баллов, которое можно получить за выполнение теста – 20 баллов. Оценка, которую может получить студент в зависимости от количества баллов, набранных за выполнение всех заданий теста, в отношении к максимальном возможному, представлена в таблице 2.

Таблица 2 – Шкала оценивания уровня освоения дисциплины

Сумма набранных баллов	Уровни освоения	Экзамен		Зачет
		Оценка	Буквенный эквивалент	Буквенный эквивалент
17,2- 20	Продвинутый	5	отлично	Зачтено
13,2- 17,1	Повышенный	4	хорошо	
10 – 13,1	Пороговый	3	удовлетворительно	
0 – 9,9	Первый	2	неудовлетворительно	Не зачтено

2 ФОМ дисциплины «Программирование»

2.1 Объем и семестры освоения дисциплины

Дисциплина Создание сайтов изучается в объеме 288 часов в 3-5 семестрах.

2.2 Назначение ФОМ дисциплины

ФОМ дисциплины Программирование предназначен для контроля результатов освоения дисциплины в ходе промежуточной аттестации в форме экзамена по итогам полного изучения учебного материала семестра.

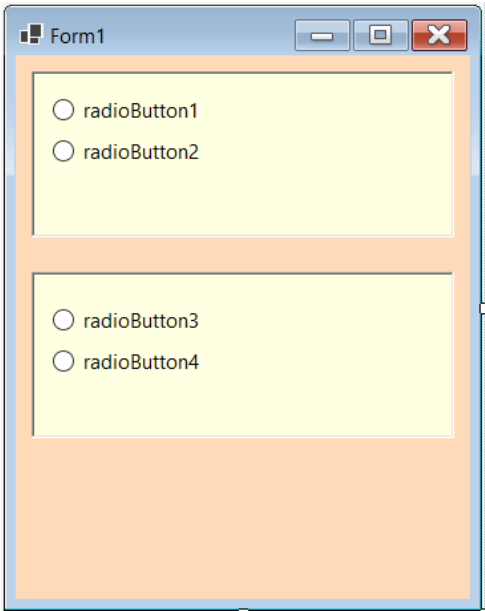
ФОМ может использоваться в текущей аттестации в ходе изучения дисциплины и в семестровой промежуточной аттестации.

2.3 Результаты освоения дисциплины

В результате освоения дисциплины Программирование у обучающихся формируются общепрофессиональные компетенции: ОПК-7.

3. Диагностические задания по дисциплине «Программирование»

Диагностические задания	Количество заданий
	Ключи к заданиям (эталонные ответы), критерии оценки
ЗАДАНИЯ ЗАКРЫТОГО ТИПА	20 заданий
Задания с выбором одного или нескольких ответов	10 заданий
Задание 1. <i>Прочитайте текст, выберите правильный ответ</i> Строковый тип данных объявляется служебным словом: 1) text 2) string 3) word 4) char	<i>Эталонный ответ – 2</i> <i>Критерии оценки</i> правильный ответ – 1 б.
Задание 2. <i>Прочитайте текст, выберите правильный ответ</i> Тип данных определяет: 1) множество значений, которые могут принимать объекты программы, а также совокупность операций, допустимых над этими значениями 2) совокупность операций, допустимых над этими значениями 3) множество значений, которые могут принимать объекты программы 4) множество объектов, которые можно задать в программе	<i>Эталонный ответ – 1</i> <i>Критерии оценки</i> правильный ответ – 1 б.
Задание 3. <i>Прочитайте текст, выберите правильный ответ</i> В выражении $summa = Math.Sqrt(x) + 3 * a$ переменными являются: 1) Sqrt, x, a 2) summa 3) a, x, summa 4) summa, Sqrt, x, a	<i>Эталонный ответ – 3</i> <i>Критерии оценки</i> правильный ответ – 1 б.
Задание 4. <i>Прочитайте текст, выберите правильный ответ</i> Операторы, которые не содержат внутри себя других операторов, называются: 1) простыми 2) пустыми 3) составными 4) сложными	<i>Эталонный ответ – 1</i> <i>Критерии оценки</i> правильный ответ – 1 б.
Задание 5. <i>Прочитайте текст, выберите правильные ответы</i> Целочисленные типы, символьный, логический и пользовательские типы данных образуют группу: 1) порядковых типов 2) упорядоченных типов 3) неупорядоченных типов 4) произвольных типов	<i>Эталонный ответ – 1</i> <i>Критерии оценки</i> правильный ответ – 1 б.
Задание 6.	<i>Эталонный ответ – 1</i>

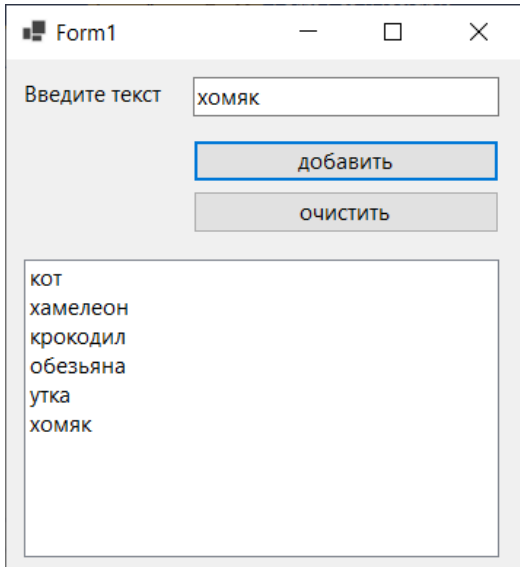
<p><i>Прочитайте текст, выберите правильный ответ</i></p>  <p>На форме расположены 2 элемента Panel так, как показано на рисунке. Можно ли установить флажки radioButton1 и radioButton3 одновременно?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) да, потому что они находятся на разных панелях 2) да, потому что всегда можно установить флажки нескольких radioButton 3) нет, потому что установление флажка одного radioButton снимает флажки с остальных radioButton 4) нет, потому что они заблокированы для выбора 	<p><i>Критерии оценки</i> правильный ответ – 1 б.</p>
<p>Задание 7. <i>Прочитайте текст, выберите правильный ответ</i></p> <p>В переменную строкового типа передали следующее: <code>string str=" Индексация массива начинается с нуля. "</code>. Команда выглядит следующим образом: <code>textBox1.Text=Convert.ToString(str[8]).</code></p> <p>Почему в данном случае применяется преобразование типов?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) потому что у <code>str[8]</code> тип <code>char</code>, а у свойства <code>textBox1.Text</code> тип <code>string</code> 2) потому что у <code>str[8]</code> тип <code>int</code>, а у свойства <code>textBox1.Text</code> тип <code>string</code> 3) потому что всегда для вывода в текстовое поле необходимо выполнить преобразование типов 4) потому что у <code>str[8]</code> тип <code>text</code>, а у свойства <code>textBox1.Text</code> тип <code>string</code> 	<p><i>Эталонный ответ</i> – 1</p> <p><i>Критерии оценки</i> правильный ответ – 1 б.</p>
<p>Задание 8. <i>Прочитайте текст, выберите правильные ответы</i></p> <p>Что из приведенного является событием?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) нажатие кнопки 2) установление флажка RadioButton 3) перемещение ползунка в TrackBar 	<p><i>Эталонный ответ</i> – 123</p> <p><i>Критерии оценки</i> 3 правильных ответа – 1 б. 2 правильных ответа – 0,6 б. 1 правильный ответ – 0,3 б.</p>

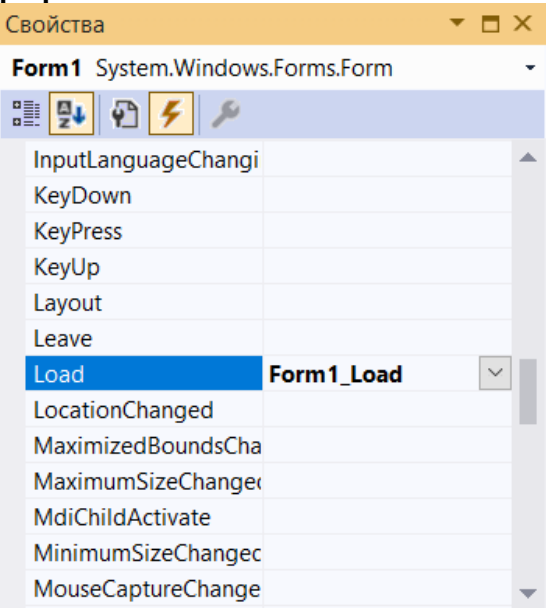
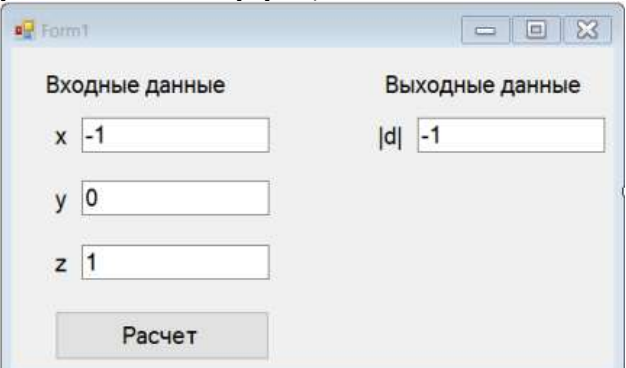
4) запуск отладки программы																			
Задание 9. Прочитайте текст, выберите правильный ответ		Эталонный ответ – 2 Критерии оценки правильный ответ – 1 б.																	
<div><div><div></div></div><div></div></div> <p>Для того чтобы убрать отображение заголовков строк (область, выделенную красным цветом), нужно чтобы было выполнено:</p> <p>1) ColumnHeadersVisible=True 2) RowHeadersVisible=False 3) ColumnHeadersVisible=False 4) RowHeadersVisible=True</p>																			
Задание 10. Прочитайте текст, выберите правильный ответ		Эталонный ответ – 3 Критерии оценки правильный ответ – 1 б.																	
<p>В переменную строкового типа передали следующее: <code>string str=" Индексация массива начинается с нуля. "</code> Что будет выведено в текстовое поле, если команда выглядит следующим образом: <code>textBox1.Text=Convert.ToString(str[8])?</code></p> <p>1) и 2) с 3) ц 4) а</p>																			
Задания на сопоставление		5 заданий																	
Задание 11. Прочитайте текст и установите соответствие		Эталонный ответ – A2B3B1 Критерии оценки 3 правильных ответа – 1 б. 2 правильных ответа – 0,6 б. 1 правильный ответ – 0,3 б.																	
Соотнесите элемент интерфейса Windows Forms с его названием																			
<table><tr><th colspan="2">Название</th><th colspan="2">Внешний вид</th></tr><tr><td>А</td><td>Флажок</td><td>1</td><td><div><div></div>button1</div></td></tr><tr><td>Б</td><td>Метка</td><td>2</td><td><div><div></div>radioButton3</div></td></tr><tr><td>В</td><td>Кнопка</td><td>3</td><td><div><div></div>label1</div></td></tr></table>		Название		Внешний вид		А	Флажок	1	<div><div></div>button1</div>	Б	Метка	2	<div><div></div>radioButton3</div>	В	Кнопка	3	<div><div></div>label1</div>		
Название		Внешний вид																	
А	Флажок	1	<div><div></div>button1</div>																
Б	Метка	2	<div><div></div>radioButton3</div>																
В	Кнопка	3	<div><div></div>label1</div>																
Задание 12. Посмотрите рисунок, прочитайте текст и установите соответствие		Эталонный ответ – A3B2B1 Критерии оценки 3 правильных ответа – 1 б. 2 правильных ответа – 0,6 б. 1 правильный ответ – 0,3 б.																	
Соотнесите название инструкции и ее назначение.																			
<table><tr><th colspan="2">Инструкция</th><th colspan="2">Назначение</th></tr><tr><td>А</td><td>fontDialog</td><td>1</td><td>Вывод сообщения пользователю</td></tr><tr><td>Б</td><td>colorDialog</td><td>2</td><td>Выбор цвета</td></tr></table>		Инструкция		Назначение		А	fontDialog	1	Вывод сообщения пользователю	Б	colorDialog	2	Выбор цвета						
Инструкция		Назначение																	
А	fontDialog	1	Вывод сообщения пользователю																
Б	colorDialog	2	Выбор цвета																

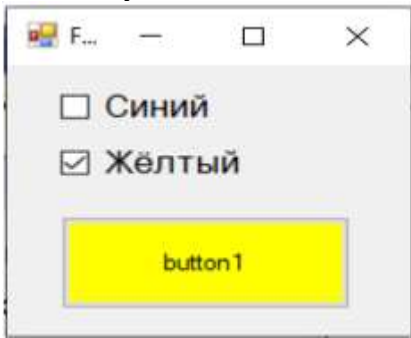
В	Message-Box.Show	3	Выбор шрифта	
Задание 13. <i>Прочитайте текст и установите соответствие</i> Соотнесите свойство элемента DataGridView и его назначение				<i>Эталонный ответ</i> – А1Б3В2 <i>Критерии оценки</i> 3 правильных ответа – 1 б. 2 правильных ответа – 0,6 б. 1 правильный ответ – 0,3 б.
Свойство		Назначение		
А	ColumnCount	1	Количество столбцов	
Б	RowHeadersVisible	2	Количество строк	
В	RowCount	3	Указывает, отображается ли столбец, содержащий заголовки строк	
Задание 14. <i>Прочитайте текст и установите соответствие</i> На языке C# написана функция: <pre>public int Sravn(int a, int b) { if (a>b) { return a; } if (b>a) { return b; } }</pre> Соотнесите инструкцию и ее назначение				<i>Эталонный ответ</i> – А2Б1В3 <i>Критерии оценки</i> 3 правильных ответа – 1 б. 2 правильных ответа – 0,6 б. 1 правильный ответ – 0,3 б.
Инструкция		Назначение		
А	int a, int b	1	Обозначает, что в качестве результата работы функции будет выведена переменная a	
Б	return a	2	Обозначает, что на вход функции подается целое значение a и целое значение b	
В	int Sravn(...)	3	Обозначает, что функция вернет целое значение	
Задание 15. <i>Прочитайте текст и установите соответствие</i> Соотнесите элемент формы и тип, к которому этот элемент относится				<i>Эталонный ответ</i> – БВ1АГ2 <i>Критерии оценки</i> 3 правильных ответа – 1 б. 2 правильных ответа – 0,6 б. 1 правильный ответ – 0,3 б.
Элемент		Тип		
А	Таймер	1	Интерфейсные	
Б	Кнопка			
В	Панель	2	Служебные	
Г	Диалог			
Задания на установление правильной последовательности				5 заданий
Задание 16. <i>Прочитайте текст и установите последовательность</i> Определите правильную последовательность обработки для текста в TextBox по следующему алго-				<i>Эталонный ответ</i> – 4321 <i>Критерии оценки</i> Верная последовательность – 1 б.

<p>ритму: заменить каждый второй символ на знак подчеркивания.</p> <p>1) вывести результат в textBox1</p> <p>2) задать замену символа на знак подчеркивания, если этот символ четный</p> <p>3) задать цикл для перемещения по символам внутри строки</p> <p>4) запросить у пользователя строку в textBox1</p>	
<p>Задание 17. <i>Прочитайте текст и установите последовательность</i></p> <p>Установите последовательность выполнения операций в C#:</p> <p>1) присвоение значения</p> <p>2) завершение программы</p> <p>3) использование переменной</p> <p>4) объявление переменной</p>	<p><i>Эталонный ответ</i> – 4132</p> <p><i>Критерии оценки</i> Верная последовательность – 1 б.</p>
<p>Задание 18. <i>Прочитайте текст и установите последовательность</i></p> <p>Установите последовательность обработки исключений:</p> <p>1) блок try</p> <p>2) генерация исключения</p> <p>3) блок catch</p> <p>4) блок finally</p>	<p><i>Эталонный ответ</i> – 1234</p> <p><i>Критерии оценки</i> Верная последовательность – 1 б.</p>
<p>Задание 19. <i>Прочитайте текст и установите последовательность</i></p> <p>Установите последовательность работы с массивами:</p> <p>1) использование массива</p> <p>2) заполнение массива</p> <p>3) объявление массива</p> <p>4) инициализация массива</p>	<p><i>Эталонный ответ</i> – 3421</p> <p><i>Критерии оценки</i> Верная последовательность – 1 б.</p>
<p>Задание 20. <i>Прочитайте текст и установите последовательность</i></p> <p>Установите последовательность работы с меню:</p> <p>1) добавление пунктов меню</p> <p>2) отображение меню на форме</p> <p>3) настройка обработчиков событий для пунктов меню</p> <p>4) создание меню</p>	<p><i>Эталонный ответ</i> – 4132</p> <p><i>Критерии оценки</i> Верная последовательность – 1 б.</p>
ЗАДАНИЯ ОТКРЫТОГО ТИПА	20 заданий
Задания на дополнение	10 заданий
<p>Задание 21. <i>Прочитайте текст и дополните ответ</i></p> <p>Свойство dataGridView1.ColumnCount задает _____.</p>	<p><i>Эталонный ответ</i> – Количество столбцов в dataGridView1</p> <p><i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)</p>
<p>Задание 22. <i>Прочитайте текст и дополните ответ</i></p>	<p><i>Эталонный ответ</i> – сортировки</p> <p><i>Критерии оценки</i></p>

Алгоритм для упорядочения некоторого множества элементов называется алгоритмом _____.	Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)
Задание 23. <i>Прочитайте текст и дополните ответ</i> Заполнение массива происходит следующим образом: <pre>for (int j=0; j<n; j++) { a[i, j] = rnd.Next(0, 10)-5; }</pre> Какими случайными числами будет заполнен массив?	Эталонный ответ – от -5 до 4 <i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)
Задание 24. <i>Прочитайте текст и дополните ответ</i> Код System.IO.File.Exists("passwords.csv") нужен для _____.	Эталонный ответ – проверки существования файла passwords.csv <i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)
Задание 25. <i>Прочитайте текст и дополните ответ</i> Чтобы поместить элемент на форму, его можно просто перетащить туда _____.	Эталонный ответ – мышкой <i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)
Задание 26. <i>Прочитайте текст и дополните ответ</i> Элемент таймер относится к _____ элементом.	Эталонный ответ – служебным <i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)
Задание 27. <i>Прочитайте текст и дополните ответ</i> Для того чтобы изменить текст, расположенный на кнопке, необходимо написать новый текст в свойстве _____.	Эталонный ответ – text <i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)
Задание 28. <i>Прочитайте текст и дополните ответ</i> Чтобы текстовое поле поддерживало многострочный текст необходимо присвоить свойству _____ значение true.	Эталонный ответ – Multiline <i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)
Задание 29. <i>Прочитайте текст и дополните ответ</i> Если нужно, чтобы checkBox1 появился на форме сразу во включенном состоянии, нужно в коде программы записать инструкцию checkBox1.Checked = _____.	Эталонный ответ – true <i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)
Задание 30. <i>Прочитайте текст и дополните ответ</i> Свойство dataGridView1.Columns[i].Width задает _____ i-го столбца в элементе dataGridView1.	Эталонный ответ – ширину <i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)

	букв будет верным)
Задания с развернутым ответом	10 заданий
<p>Задание 31. Прочитайте текст и запишите развернутый ответ</p>  <p>На рисунке представлена форма, содержащая один textbox, один listBox, один Label и два Button. Button1 добавляет текст, записанный в textbox1 в содержимое listBox1, а Button2 – очищает все поле listBox1. Заполните пропуски в программе:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. private void button1_Click(object sender, EventArgs e) <pre>{ ... }</pre> 2. private void button2_Click(object sender, EventArgs e) <pre>{ ... }</pre> 	<p><i>Эталонный ответ</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. listBox1.Items.Add(textBox1.Text); 2. listBox1.Items.Clear(); <p><i>Допускаются иные формулировки, не искажающие смысл ответа</i> <i>Критерии оценки:</i> 0 б. – студент не может выполнить задание. 0,5 б. – студент в целом выполнил задание, но допустил ошибки или неточности в ответе. 1 б. – студент выполнил задание в полном объеме</p>
<p>Задание 32. Прочитайте текст и запишите развернутый ответ</p> <p>Необходимо реализовать кнопку, «убегающую» от указателя мыши.</p> <p>Выполните задания:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Назовите событие, возникающее, когда указатель мыши попадает на кнопку. 2. Сформулируйте идею перемещения кнопки. 	<p><i>Эталонный ответ</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. MouseEnter. 2. Объявим две переменные – отступ от границы формы слева и отступ от границы сверху. На срабатывание события MouseEnter будем задавать этим переменным случайные значения внутри формы и перемещать кнопку в соответствующую позицию. <p><i>Допускаются иные формулировки, не искажающие смысл ответа</i> <i>Критерии оценки:</i> 0 б. – студент не может выполнить задание. 0,5 б. – студент выполнил задание, но допустил ошибки в названии события. 1 б. – студент дал полный ответ</p>
<p>Задание 33. Прочитайте текст и запишите развернутый ответ</p> <p>Назовите 4 интерфейсных элемента.</p>	<p><i>Эталонный ответ (студенту достаточно назвать 4 элемента)</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Кнопка (button) 2) Флажок (checkBox)

	<p>3) Текстовое поле (TextBox) 4) Метка (Label) 5) Флажок (CheckBox)</p> <p><i>Допускаются иные формулировки, не искажающие смысл ответа</i> <i>Критерии оценки:</i> 0 б. – студент не может выполнить задание. 0,5 б. – студент перечислил 1-3 элемента. 1 б. – студент дал полный ответ</p>
<p>Задание 34. <i>Прочитайте текст и запишите развернутый ответ</i></p> <p>На рисунке представлен элемент интерфейса среды разработки Visual Studio.</p>  <p>Выполните задания: 1. Что означает нажатый значок в виде молнии в верхней части окна? 2. Какое событие задано для Form1? 3. Когда происходит это событие?</p>	<p><i>Эталонный ответ</i></p> <p>1) Открыта вкладка событий. 2) Load (загрузка формы). 3) При каждой загрузке этой формы пользователем.</p> <p><i>Допускаются иные формулировки, не искажающие смысл ответа</i> <i>Критерии оценки:</i> 0 б. – студент не может выполнить задание. 0,5 б. – студент дал ответ не на все вопросы или допустил ошибки в ответе. 1 б. – студент дал полный ответ</p>
<p>Задание 35. <i>Прочитайте текст и запишите развернутый ответ</i></p> <p>Назовите элементы пользовательского интерфейса, размещенные на форме, и их количество</p> 	<p><i>Эталонный ответ</i></p> <p>1) Кнопка Button (1) 2) Метка Label (6) 3) Текстовое поле TextBox (4)</p> <p><i>Допускаются иные формулировки, не искажающие смысл ответа</i> <i>Критерии оценки:</i> 0 б. – студент не может выполнить задание. 0,5 б. – студент перечислил не все элементы или неверно посчитал количество. 1 б. – студент дал полный ответ</p>
<p>Задание 36. <i>Прочитайте текст и запишите развернутый ответ</i></p> <p>На языке C# написать инструкции, которые нужно</p>	<p><i>Эталонный ответ</i></p> <pre>button1.BackColor = Color.White; if (checkBox1.Checked == true)</pre>

<p>поместить внутрь обработчика события «Нажатие на кнопку»</p> 	<pre>{button1.BackColor = Color.Blue;} if (checkBox2.Checked == true) {button1.BackColor = Color.Yellow;} if ((checkBox1.Checked == true) && (checkBox2.Checked == true)) {button1.BackColor = Color.Green;}</pre> <p>Допускаются иные формулировки, не искажающие смысл ответа</p> <p>Критерии оценки:</p> <p>0 б. – студент не может выполнить задание.</p> <p>0,5 б. – студент выполнил задание, но допустил ошибки или недочеты.</p> <p>1 б. – студент дал полный ответ</p>
<p>Задание 37. Прочитайте текст и запишите развернутый ответ</p> <p>Назовите 2 способа задать обработчик события «Нажатие на кнопку» для button1.</p>	<p>Эталонный ответ</p> <p>1) Щелкнуть 2 раза левой кнопкой мыши на кнопке button1, расположенной на форме.</p> <p>2) В окне свойств кнопки button1 выбрать вкладку «Событие» и 2 раза щелкнуть левой кнопкой мыши по пустому полю рядом с названием события ButtonClick</p> <p>Допускаются иные формулировки, не искажающие смысл ответа</p> <p>Критерии оценки:</p> <p>0 б. – студент не может выполнить задание.</p> <p>0,5 б. – студент перечислил не все способы.</p> <p>1 б. – студент дал полный ответ</p>
<p>Задание 38. Прочитайте текст и запишите развернутый ответ</p> <p>На языке C# написаны инструкции:</p> <pre>for (i=0; i<dim; i++) { a[i] = rnd.Next(0, 10); dataGridView1.Rows[0].Cells[i].Value= Convert.ToString(a[i]); }</pre> <p>Выполните задания:</p> <p>1. Сформулируйте, что делает данный фрагмент кода.</p> <p>2. Напишите комментарии к инструкциям (все строки кроме строк со скобками).</p>	<p>Эталонный ответ</p> <p>1) Заполняет массив а случайными числами и выводит их в dataGridView1</p> <p>2) for (i=0; i<dim; i++) – задает перемещение в цикле от 0 до dim с шагом 1.</p> <p>a[i] = rnd.Next(0, 10); - задает очередному элементу массива случайное значение от 0 до 9 (включительно).</p> <p>dataGridView1.Rows[0].Cells[i].Value= Convert.ToString(a[i]); - выводит в dataGridView1 полученное случайное значение.</p> <p>Допускаются иные формулировки, не искажающие смысл ответа</p> <p>Критерии оценки:</p> <p>0 б. – студент не может выполнить задание.</p> <p>0,5 б. – студент ответил не на все вопросы или допустил ошибки при выполнении заданий.</p> <p>1 б. – студент дал полный ответ</p>
<p>Задание 39. Прочитайте текст и запишите развернутый ответ</p>	<p>Эталонный ответ</p> <p>1) таймер (Timer)</p>

<p>Назовите 4 служебных элемента.</p>	<p>2) диалоговое окно выбора шрифта (FontDialog) 3) диалоговое окно выбора цвета (ColorDialog) 4) MessageBox</p> <p><i>Допускаются иные формулировки, не искажающие смысл ответа</i> <i>Критерии оценки:</i> 0 б. – студент не может выполнить задание. 0,5 б. – студент перечислил 1-3 служебных элемента. 1 б. – студент дал полный ответ</p>
<p>Задание 40. <i>Прочитайте текст и запишите развернутый ответ</i></p> <p>На языке C# написаны инструкции: int a = Convert.ToInt32(textBox1.Text); int b = Convert.ToInt32(textBox2.Text); int c = Convert.ToInt32(textBox3.Text);</p> <p>Выполните задания: 1) Напишите инструкцию, которая запишет в переменную d=a/b/c. 2) Опишите, почему инструкция int d = a / b / c; даст неверный результат</p>	<p><i>Эталонный ответ</i></p> <p>1) double d = a / b / c; 2) потому что эта инструкция задает целочисленное деление</p> <p><i>Допускаются иные формулировки, не искажающие смысл ответа</i> <i>Критерии оценки:</i> 0 б. – студент не может выполнить задание. 0,5 б. – студент дал ответ не на все вопросы или допустил ошибки в ответе. 1 б. – студент дал полный ответ</p>
<p>ИТОГО:</p>	<p>40 заданий</p>

Составитель:

Гаврилова Ю.С., старший преподаватель кафедры МФММ
Ф.И.О. должность, наименование кафедры