

Подписано электронной подписью:
Вержицкий Данил Григорьевич
Должность: Директор КГПИ КемГУ
Дата и время: 2025-09-24 00:00:00
471086fad29a3b30e244c728abc3661ab35c9d50210def0e75e03a5b6fdf6436

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Кузбасский гуманитарно-педагогический институт
федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования
«Кемеровский государственный университет»
Факультет физической культуры, естествознания и природопользования

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ
дисциплины
Программирование

Специальность
30.05.03 Медицинская кибернетика

Направленность (профиль)
«Медицинские информационные системы»

Программа специалитета

Новокузнецк, 2025

Оглавление

1. Общие положения	3
1.1 Общие сведения о фонде оценочных материалов дисциплины.....	3
1.2. Порядок формирования и оценивания выполнения теста	3
2 ФОМ дисциплины «Программирование»	3
2.1 Объем и семестры освоения дисциплины	3
2.2 Назначение ФОМ дисциплины	3
2.3 Результаты освоения дисциплины	3
3. Диагностические задания по дисциплине «Программирование».....	3

1. Общие положения

1.1 Общие сведения о фонде оценочных материалов дисциплины

Фонд оценочных материалов дисциплины (ФОМ) содержит не менее 40 заданий закрытого и открытого типов, в том числе не менее 20-ти заданий закрытого типа и 20-ти заданий открытого типа (таблица 1) для формирования не менее 2-х вариантов тестов, предъявляемых студентам учебной группы для диагностического тестирования.

Таблица 1 – Структура ФОМ дисциплины и минимальное количество заданий по типам и видам

Типы и виды заданий ФОМ дисциплины	Минимальное количество заданий в ФОМ
Задания закрытого типа: 1. задания с выбором одного или нескольких ответов; 2. задания на сопоставление; 3. задания на установление правильной последовательности.	20
Задания открытого типа: 1. задания на дополнение; 2. задания с развернутым ответом.	20
ИТОГО ЗАДАНИЙ	40

1.2. Порядок формирования и оценивания выполнения теста

Комплект заданий (тест) для проверки результатов освоения дисциплины формируется из заданий ФОМ дисциплины. Максимальное количество заданий в тесте – 20 (10 заданий закрытого типа, 10 заданий открытого типа).

На выполнение теста из 20-ти заданий обучающемуся на контрольном мероприятии выделяется 2 академических часа.

Максимальное количество баллов, которое можно получить за выполнение теста - 20 баллов. Оценка, которую может получить студент в зависимости от количества баллов, набранных за выполнение всех заданий теста, в отношении к максимальному возможному, представлена в таблице 2.

Таблица 2 – Шкала оценивания уровня освоения дисциплины

Сумма набранных баллов	Уровни освоения	Экзамен		Зачет
		Оценка	Буквенный эквивалент	Буквенный эквивалент
17,2- 20	Продвинутый	5	отлично	Зачтено
13,2- 17,1	Повышенный	4	хорошо	
10 – 13,1	Пороговый	3	удовлетворительно	
0 – 9,9	Первый	2	неудовлетворительно	

2 ФОМ дисциплины «Программирование»

2.1 Объем и семестры освоения дисциплины

Дисциплина Создание сайтов изучается в объёме 288 часов в 3-5 семестрах.

2.2 Назначение ФОМ дисциплины

ФОМ дисциплины Программирование предназначен для контроля результатов освоения дисциплины в ходе промежуточной аттестации в форме экзамена по итогам полного изучения учебного материала семестра.

ФОМ может использоваться в текущей аттестации в ходе изучения дисциплины и в семестровой промежуточной аттестации.

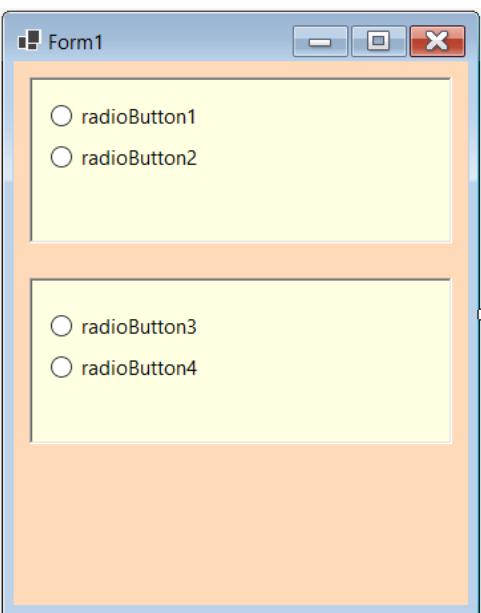
2.3 Результаты освоения дисциплины

В результате освоения дисциплины Программирование у обучающихся формируются общепрофессиональные компетенции: ОПК-7.

3. Диагностические задания по дисциплине «Программирование»

Диагностические задания	Количество заданий
ЗАДАНИЯ ЗАКРЫТОГО ТИПА	Ключи к заданиям (эталонные ответы), критерии оценки
Задание 1. <i>Прочтите текст, выберите правильный ответ</i>	20 заданий
Задания с выбором одного или нескольких ответов	10 заданий
<p>Задание 1. <i>Прочтите текст, выберите правильный ответ</i></p> <p>Строковый тип данных объявляется служебным словом:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) text 2) string 3) word 4) char 	<p><i>Эталонный ответ – 2</i></p> <p><i>Критерии оценки</i> правильный ответ – 1 б.</p>
<p>Задание 2. <i>Прочтите текст, выберите правильный ответ</i></p> <p>Тип данных определяет:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) множество значений, которые могут принимать объекты программы, а также совокупность операций, допустимых над этими значениями 2) совокупность операций, допустимых над этими значениями 3) множество значений, которые могут принимать объекты программы 4) множество объектов, которые можно задать в программе 	<p><i>Эталонный ответ – 1</i></p> <p><i>Критерии оценки</i> правильный ответ – 1 б.</p>
<p>Задание 3. <i>Прочтите текст, выберите правильный ответ</i></p> <p>В выражении $summa = Math.Sqrt(x)+3*a$ переменными являются:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Sqrt, x, a 2) summa 3) a, x, summa 4) summa, Sqrt, x, a 	<p><i>Эталонный ответ – 3</i></p> <p><i>Критерии оценки</i> правильный ответ – 1 б.</p>
<p>Задание 4. <i>Прочтите текст, выберите правильный ответ</i></p> <p>Операторы, которые не содержат внутри себя других операторов, называются:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) простыми 2) пустыми 3) составными 4) сложными 	<p><i>Эталонный ответ – 1</i></p> <p><i>Критерии оценки</i> правильный ответ – 1 б.</p>
<p>Задание 5. <i>Прочтите текст, выберите правильные ответы</i></p> <p>Целочисленные типы, символьный, логический и пользовательские типы данных образуют группу:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) порядковых типов 2) упорядоченных типов 3) неупорядоченных типов 4) произвольных типов 	<p><i>Эталонный ответ – 1</i></p> <p><i>Критерии оценки</i> правильный ответ – 1 б.</p>
Задание 6.	<i>Эталонный ответ – 1</i>

Прочтите текст, выберите правильный ответ



Критерии оценки
правильный ответ – 1 б.

На форме расположены 2 элемента Panel так, как показано на рисунке. Можно ли установить флажки radioButton1 и radioButton3 одновременно?

- 1) да, потому что они находятся на разных панелях
- 2) да, потому что всегда можно установить флажки нескольких radioButton
- 3) нет, потому что установление флажка одного radioButton снимает флажки с остальных radioButton
- 4) нет, потому что они заблокированы для выбора

Задание 7.

Прочтите текст, выберите правильный ответ

В переменную строкового типа передали следующее: `string str=" Индексация массива начинается с нуля. ".`

Команда выглядит следующим образом:
`textBox1.Text=Convert.ToString(str[8]).`

Почему в данном случае применяется преобразование типов?

- 1) потому что у str[8] тип char, а у свойства textBox1.Text тип string
- 2) потому что у str[8] тип int, а у свойства textBox1.Text тип string
- 3) потому что всегда для вывода в текстовое поле необходимо выполнить преобразование типов
- 4) потому что у str[8] тип text, а у свойства textBox1.Text тип string

Эталонный ответ – 1

Критерии оценки
правильный ответ – 1 б.

Задание 8.

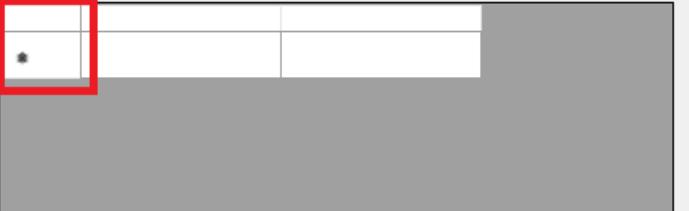
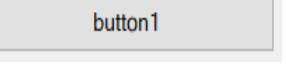
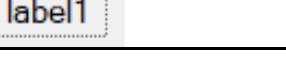
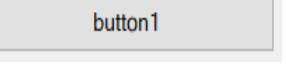
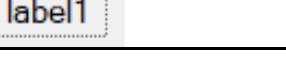
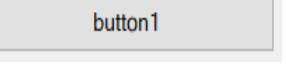
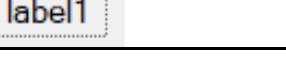
Прочтите текст, выберите правильные ответы

Что из приведенного является событием?

- 1) нажатие кнопки
- 2) установление флажка RadioButton
- 3) перемещение ползунка в TrackBar

Эталонный ответ – 123

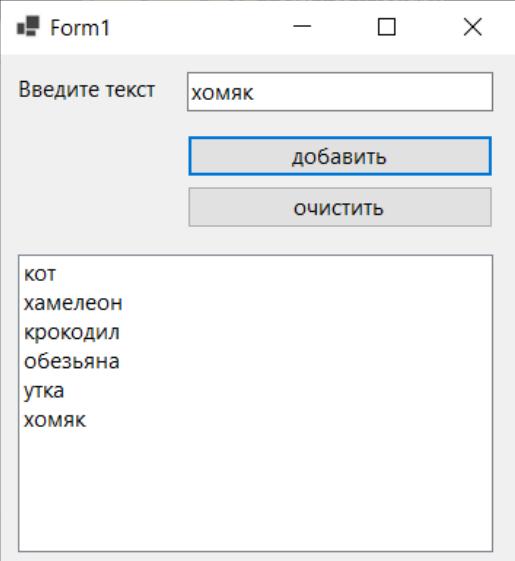
Критерии оценки
3 правильных ответа – 1 б.
2 правильных ответа – 0,6 б.
1 правильный ответ – 0,3 б.

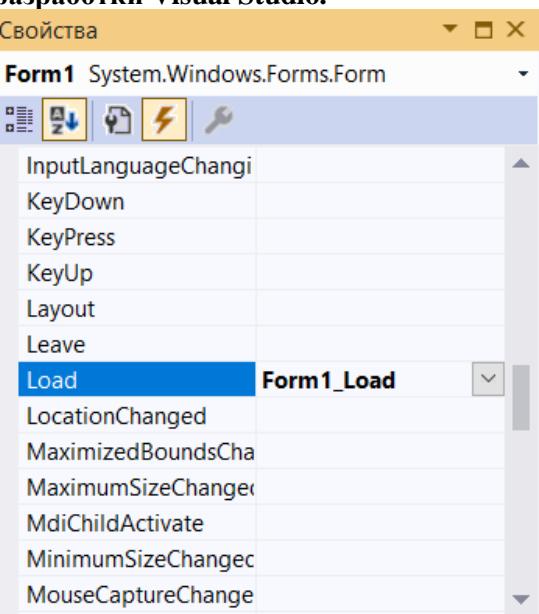
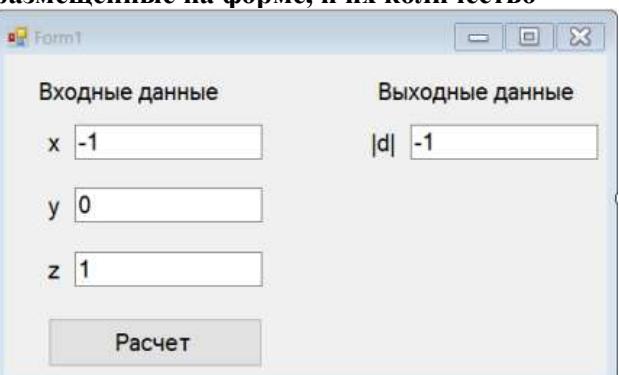
<p>4) запуск отладки программы</p> <p>Задание 9. Прочтите текст, выберите правильный ответ</p>  <p>Для того чтобы убрать отображение заголовков строк (область, выделенную красным цветом), нужно чтобы было выполнено:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) ColumnHeadersVisible=True 2) RowHeadersVisible=False 3) ColumnHeadersVisible=False 4) RowHeadersVisible=True 	<p><i>Эталонный ответ – 2</i></p> <p><i>Критерии оценки</i> правильный ответ – 1 б.</p>								
<p>Задание 10. Прочтите текст, выберите правильный ответ</p> <p>В переменную строкового типа передали следующее: string str=" Индексация массива начинается с нуля. ". Что будет выведено в текстовое поле, если команда выглядит следующим образом: textBox1.Text=Convert.ToString(str[8])?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) и 2) с 3) ц 4) а 	<p><i>Эталонный ответ – 3</i></p> <p><i>Критерии оценки</i> правильный ответ – 1 б.</p>								
<p>Задания на сопоставление</p> <p>Задание 11. Прочтите текст и установите соответствие</p> <p>Соотнесите элемент интерфейса Windows Forms с его названием</p> <table border="1" data-bbox="235 1477 870 1769"> <thead> <tr> <th>Название</th> <th>Внешний вид</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>А Флажок</td> <td>1 </td> </tr> <tr> <td>Б Метка</td> <td>2 </td> </tr> <tr> <td>В Кнопка</td> <td>3 </td> </tr> </tbody> </table>	Название	Внешний вид	А Флажок	1 	Б Метка	2 	В Кнопка	3 	<p>5 заданий</p> <p><i>Эталонный ответ – А2Б3В1</i></p> <p><i>Критерии оценки</i> 3 правильных ответа – 1 б. 2 правильных ответа – 0,6 б. 1 правильный ответ – 0,3 б.</p>
Название	Внешний вид								
А Флажок	1 								
Б Метка	2 								
В Кнопка	3 								
<p>Задание 12. Посмотрите рисунок, прочтайте текст и установите соответствие</p> <p>Соотнесите название инструкции и ее назначение.</p> <table border="1" data-bbox="235 1949 933 2100"> <thead> <tr> <th>Инструкция</th> <th>Назначение</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>А fontDialog</td> <td>1 Вывод сообщения пользователю</td> </tr> <tr> <td>Б colorDialog</td> <td>2 Выбор цвета</td> </tr> </tbody> </table>	Инструкция	Назначение	А fontDialog	1 Вывод сообщения пользователю	Б colorDialog	2 Выбор цвета	<p><i>Эталонный ответ – А3Б2В1</i></p> <p><i>Критерии оценки</i> 3 правильных ответа – 1 б. 2 правильных ответа – 0,6 б. 1 правильный ответ – 0,3 б.</p>		
Инструкция	Назначение								
А fontDialog	1 Вывод сообщения пользователю								
Б colorDialog	2 Выбор цвета								

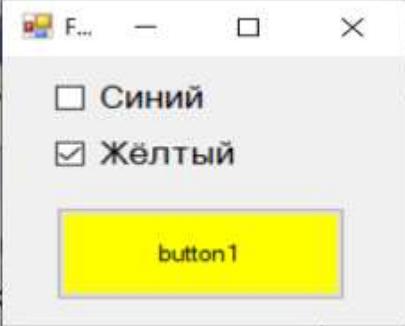
В	Message-Box.Show	3	Выбор шрифта									
Задание 13.												
<i>Прочтите текст и установите соответствие</i>												
Соотнесите свойство элемента DataGridView и его назначение												
<table border="1" data-bbox="206 348 509 595"> <thead> <tr> <th data-bbox="206 348 298 393">Свойство</th><th data-bbox="298 348 509 393">Назначение</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="206 393 298 437">А ColumnCount</td><td data-bbox="298 393 509 437">1 Количество столбцов</td></tr> <tr> <td data-bbox="206 437 298 482">Б RowHeadersVisible</td><td data-bbox="298 437 509 482">2 Количество строк</td></tr> <tr> <td data-bbox="206 482 298 595">В RowCount</td><td data-bbox="298 482 509 595">3 Указывает, отображается ли столбец, содержащий заголовки строк</td></tr> </tbody> </table>	Свойство	Назначение	А ColumnCount	1 Количество столбцов	Б RowHeadersVisible	2 Количество строк	В RowCount	3 Указывает, отображается ли столбец, содержащий заголовки строк			<i>Критерии оценки</i> 3 правильных ответа – 1 б. 2 правильных ответа – 0,6 б. 1 правильный ответ – 0,3 б.	
Свойство	Назначение											
А ColumnCount	1 Количество столбцов											
Б RowHeadersVisible	2 Количество строк											
В RowCount	3 Указывает, отображается ли столбец, содержащий заголовки строк											
Задание 14.		<i>Эталонный ответ – А2Б1В3</i>										
<i>Прочтите текст и установите соответствие</i>												
На языке C# написана функция:												
<pre>public int Sravn(int a, int b) { if (a>b) { return a; } if (b>a) { return b; } }</pre>		<i>Критерии оценки</i> 3 правильных ответа – 1 б. 2 правильных ответа – 0,6 б. 1 правильный ответ – 0,3 б.										
Соотнесите инструкцию и ее назначение												
<table border="1" data-bbox="206 1066 946 1111"> <thead> <tr> <th data-bbox="206 1066 298 1111">Инструкция</th><th data-bbox="298 1066 946 1111">Назначение</th></tr> </thead> </table>	Инструкция	Назначение										
Инструкция	Назначение											
А int a, int b	1 Обозначает, что в качестве результата работы функции будет выведена переменная a											
Б return a	2 Обозначает, что на вход функции подается целое значение a и целое значение b											
В int Sravn(...)	3 Обозначает, что функция вернет целое значение											
Задание 15.		<i>Эталонный ответ – БВ1АГ2</i>										
<i>Прочтите текст и установите соответствие</i>												
Соотнесите элемент формы и тип, к которому этот элемент относится		<i>Критерии оценки</i> 3 правильных ответа – 1 б. 2 правильных ответа – 0,6 б. 1 правильный ответ – 0,3 б.										
<table border="1" data-bbox="206 1628 946 1673"> <thead> <tr> <th data-bbox="206 1628 298 1673">Элемент</th><th data-bbox="298 1628 946 1673">Тип</th></tr> </thead> </table>	Элемент	Тип										
Элемент	Тип											
А Таймер	1 Интерфейсные											
Б Кнопка												
В Панель	2 Служебные											
Г Диалог												
Задания на установление правильной последовательности		<i>5 заданий</i>										
Задание 16.		<i>Эталонный ответ – 4321</i>										
<i>Прочтите текст и установите последовательность</i>												
Определите правильную последовательность обработки для текста в TextBox по следующему алго-		<i>Критерии оценки</i> Верная последовательность – 1 б.										

<p>ритму: заменить каждый второй символ на знак подчеркивания.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) вывести результат в textBox1 2) задать замену символа на знак подчеркивания, если этот символ четный 3) задать цикл для перемещения по символам внутри строки 4) запросить у пользователя строку в textBox1 	
<p>Задание 17. <i>Прочтите текст и установите последовательность</i></p> <p>Установите последовательность выполнения операций в C#:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) присвоение значения 2) завершение программы 3) использование переменной 4) объявление переменной 	<p><i>Эталонный ответ – 4132</i></p> <p><i>Критерии оценки</i> Верная последовательность – 1 б.</p>
<p>Задание 18. <i>Прочтите текст и установите последовательность</i></p> <p>Установите последовательность обработки исключений:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) блок try 2) генерация исключения 3) блок catch 4) блок finally 	<p><i>Эталонный ответ – 1234</i></p> <p><i>Критерии оценки</i> Верная последовательность – 1 б.</p>
<p>Задание 19. <i>Прочтите текст и установите последовательность</i></p> <p>Установите последовательность работы с массивами:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) использование массива 2) заполнение массива 3) объявление массива 4) инициализация массива 	<p><i>Эталонный ответ – 3421</i></p> <p><i>Критерии оценки</i> Верная последовательность – 1 б.</p>
<p>Задание 20. <i>Прочтите текст и установите последовательность</i></p> <p>Установите последовательность работы с меню:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) добавление пунктов меню 2) отображение меню на форме 3) настройка обработчиков событий для пунктов меню 4) создание меню 	<p><i>Эталонный ответ – 4132</i></p> <p><i>Критерии оценки</i> Верная последовательность – 1 б.</p>
ЗАДАНИЯ ОТКРЫТОГО ТИПА	20 заданий
Задания на дополнение	10 заданий
<p>Задание 21. <i>Прочтите текст и дополните ответ</i></p> <p>Свойство <code>dataGridView1.ColumnCount</code> задает _____.</p>	<p><i>Эталонный ответ – Количество столбцов в dataGridView1</i></p> <p><i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)</p>
<p>Задание 22. <i>Прочтите текст и дополните ответ</i></p>	<p><i>Эталонный ответ – сортировки</i></p> <p><i>Критерии оценки</i></p>

<p>Алгоритм для упорядочения некоторого множества элементов называется алгоритмом _____.</p>	<p>Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)</p>
<p>Задание 23. <i>Прочтите текст и дополните ответ</i></p> <p>Заполнение массива происходит следующим образом: for (int j=0; j<n; j++) { a[i, j] = rnd.Next(0, 10)-5; } Какими случайными числами будет заполнен массив?</p>	<p>Эталонный ответ – от -5 до 4</p> <p><i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)</p>
<p>Задание 24. <i>Прочтите текст и дополните ответ</i></p> <p>Код System.IO.File.Exists("passwords.csv") нужен для _____.</p>	<p>Эталонный ответ – проверки существования файла passwords.csv</p> <p><i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)</p>
<p>Задание 25. <i>Прочтите текст и дополните ответ</i></p> <p>Чтобы поместить элемент на форму, его можно просто перетащить туда _____.</p>	<p>Эталонный ответ – мышкой</p> <p><i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)</p>
<p>Задание 26. <i>Прочтите текст и дополните ответ</i></p> <p>Элемент таймер относится к _____ элементам.</p>	<p>Эталонный ответ – служебным</p> <p><i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)</p>
<p>Задание 27. <i>Прочтите текст и дополните ответ</i></p> <p>Для того чтобы изменить текст, расположенный на кнопке, необходимо написать новый текст в свойстве _____.</p>	<p>Эталонный ответ – text</p> <p><i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)</p>
<p>Задание 28. <i>Прочтите текст и дополните ответ</i></p> <p>Чтобы текстовое поле поддерживало многострочный текст необходимо присвоить свойству _____ значение true.</p>	<p>Эталонный ответ – Multiline</p> <p><i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)</p>
<p>Задание 29. <i>Прочтите текст и дополните ответ</i></p> <p>Если нужно, чтобы checkBox1 появился на форме сразу во включенном состоянии, нужно в коде программы записать инструкцию checkBox1.Checked = _____.</p>	<p>Эталонный ответ – true</p> <p><i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)</p>
<p>Задание 30. <i>Прочтите текст и дополните ответ</i></p> <p>Свойство dataGridView1.Columns[i].Width задает _____ i-го столбца в элементе dataGridView1.</p>	<p>Эталонный ответ – ширину</p> <p><i>Критерии оценки</i> Верный ответ – 1 б. (любое количество строчных и прописных букв будет верным)</p>

Задания с развернутым ответом	букв будет верным) 10 заданий
Задание 31. <i>Прочтите текст и запишите развернутый ответ</i>	Эталонный ответ 1. listBox1.Items.Add(textBox1.Text); 2. listBox1.Items.Clear();
	<i>Допускаются иные формулировки, не искажающие смысл ответа</i> Критерии оценки: 0 б. – студент не может выполнить задание. 0,5 б. – студент в целом выполнил задание, но допустил ошибки или неточности в ответе. 1 б. – студент выполнил задание в полном объеме
<p>На рисунке представлена форма, содержащая один textBox, один listBox, один Label и два Button. Button1 добавляет текст, записанный в textBox1 в содержимое listBox1, а Button2 – очищает все поле listBox1.</p> <p>Заполните пропуски в программе:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. private void button1_Click(object sender, EventArgs e) <pre> { ... }</pre> 2. private void button2_Click(object sender, EventArgs e) <pre> { ... }</pre> 	
Задание 32. <i>Прочтите текст и запишите развернутый ответ</i> <p>Необходимо реализовать кнопку, «убегающую» от указателя мыши.</p> <p>Выполните задания:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Назовите событие, возникающее, когда указатель мыши попадает на кнопку. 2. Сформулируйте идею перемещения кнопки. 	Эталонный ответ 1. MouseEnter. 2. Объявим две переменные – отступ от границы формы слева и отступ от границы сверху. На срабатывание события MouseEnter будем задавать этим переменным случайные значения внутри формы и перемещать кнопку в соответствующую позицию. <i>Допускаются иные формулировки, не искажающие смысл ответа</i> Критерии оценки: 0 б. – студент не может выполнить задание. 0,5 б. – студент выполнил задание, но допустил ошибки в названии события. 1 б. – студент дал полный ответ
Задание 33. <i>Прочтите текст и запишите развернутый ответ</i> <p>Назовите 4 интерфейсных элемента.</p>	Эталонный ответ (студенту достаточно назвать 4 элемента) 1) Кнопка (button) 2) Флажок (checkbox)

	<p>3) Текстовое поле (TextBox) 4) Метка (Label) 5) Флажок (CheckBox)</p> <p><i>Допускаются иные формулировки, не исключающие смысл ответа</i></p> <p><i>Критерии оценки:</i></p> <p>0 б. – студент не может выполнить задание. 0,5 б. – студент перечислил 1-3 элемента. 1 б. – студент дал полный ответ</p>
<p>Задание 34. <i>Прочтите текст и запишите развернутый ответ</i></p> <p>На рисунке представлен элемент интерфейса среды разработки Visual Studio.</p>  <p>Выполните задания:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Что означает нажатый значок в виде молнии в верхней части окна? 2. Какое событие задано для Form1? 3. Когда происходит это событие? 	<p><i>Эталонный ответ</i></p> <p>1) Открыта вкладка событий. 2) Load (загрузка формы). 3) При каждой загрузке этой формы пользователем.</p> <p><i>Допускаются иные формулировки, не исключающие смысл ответа</i></p> <p><i>Критерии оценки:</i></p> <p>0 б. – студент не может выполнить задание. 0,5 б. – студент дал ответ не на все вопросы или допустил ошибки в ответе. 1 б. – студент дал полный ответ</p>
<p>Задание 35. <i>Прочтите текст и запишите развернутый ответ</i></p> <p>Назовите элементы пользовательского интерфейса, размещенные на форме, и их количество</p> 	<p><i>Эталонный ответ</i></p> <p>1) Кнопка Button (1) 2) Метка Label (6) 3) Текстовое поле TextBox (4)</p> <p><i>Допускаются иные формулировки, не исключающие смысл ответа</i></p> <p><i>Критерии оценки:</i></p> <p>0 б. – студент не может выполнить задание. 0,5 б. – студент перечислил не все элементы или неверно посчитал количество. 1 б. – студент дал полный ответ</p>
<p>Задание 36. <i>Прочтите текст и запишите развернутый ответ</i></p> <p>На языке C# написать инструкции, которые нужно</p>	<p><i>Эталонный ответ</i></p> <pre>button1.BackColor = Color.White; if (checkBox1.Checked == true)</pre>

<p>поместить внутрь обработчика события «Нажатие на кнопку»</p> 	<pre>{button1.BackColor = Color.Blue; if (checkBox2.Checked == true) {button1.BackColor = Color.Yellow; if ((checkBox1.Checked == true) && (checkBox2.Checked == true)) {button1.BackColor = Color.Green;}</pre> <p><i>Допускаются иные формулировки, не искажающие смысл ответа</i></p> <p><i>Критерии оценки:</i></p> <p>0 б. – студент не может выполнить задание.</p> <p>0,5 б. – студент выполнил задание, но допустил ошибки или недочеты.</p> <p>1 б. – студент дал полный ответ</p>
<p>Задание 37.</p> <p><i>Прочтите текст и запишите развернутый ответ</i></p> <p>Назовите 2 способа задать обработчик события «Нажатие на кнопку» для button1.</p>	<p><i>Эталонный ответ</i></p> <p>1) Щелкнуть 2 раза левой кнопкой мыши на кнопке button1, расположенной на форме.</p> <p>2) В окне свойств кнопки button1 выбрать вкладку «Событие» и 2 раза щелкнуть левой кнопкой мыши по пустому полю рядом с названием события ButtonClick</p> <p><i>Допускаются иные формулировки, не искажающие смысл ответа</i></p> <p><i>Критерии оценки:</i></p> <p>0 б. – студент не может выполнить задание.</p> <p>0,5 б. – студент перечислил не все способы.</p> <p>1 б. – студент дал полный ответ</p>
<p>Задание 38.</p> <p><i>Прочтите текст и запишите развернутый ответ</i></p> <p>На языке C# написаны инструкции:</p> <pre>for (i=0; i<dim; i++) { a[i] = rnd.Next(0, 10); dataGridView1.Rows[0].Cells[i].Value= Convert.ToString(a[i]);</pre> <p>Выполните задания:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Сформулируйте, что делает данный фрагмент кода. 2. Напишите комментарии к инструкциям (все строки кроме строк со скобками). 	<p><i>Эталонный ответ</i></p> <p>1) Заполняет массив a случайными числами и выводит их в dataGridView1</p> <p>2) for (i=0; i<dim; i++) – задает перемещение в цикле от 0 до dim с шагом 1.</p> <p>a[i] = rnd.Next(0, 10); - задает очередному элементу массива случайное значение от 0 до 9 (включительно).</p> <p>dataGridView1.Rows[0].Cells[i].Value= Convert.ToString(a[i]); - выводит в dataGridView1 полученное случайное значение.</p> <p><i>Допускаются иные формулировки, не искажающие смысл ответа</i></p> <p><i>Критерии оценки:</i></p> <p>0 б. – студент не может выполнить задание.</p> <p>0,5 б. – студент ответил не на все вопросы или допустил ошибки при выполнении заданий.</p> <p>1 б. – студент дал полный ответ</p>
<p>Задание 39.</p> <p><i>Прочтите текст и запишите развернутый ответ</i></p>	<p><i>Эталонный ответ</i></p> <p>1) таймер (Timer)</p>

<p>Назовите 4 служебных элемента.</p>	<p>2) диалоговое окно выбора шрифта (FontDialog) 3) диалоговое окно выбора цвета (ColorDialog) 4) MessageBox</p> <p><i>Допускаются иные формулировки, не исказжающие смысл ответа</i> <i>Критерии оценки:</i> 0 б. – студент не может выполнить задание. 0,5 б. – студент перечислил 1-3 служебных элемента. 1 б. – студент дал полный ответ</p>
<p>Задание 40. <i>Прочтите текст и запишите развернутый ответ</i></p> <p>На языке C# написаны инструкции:</p> <pre>int a = Convert.ToInt32(textBox1.Text); int b = Convert.ToInt32(textBox2.Text); int c = Convert.ToInt32(textBox3.Text);</pre> <p>Выполните задания:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Напишите инструкцию, которая запишет в переменную $d=a/b/c$. 2) Опишите, почему инструкция $int d = a / b / c;$ даст неверный результат 	<p><i>Эталонный ответ</i></p> <p>1) double $d = a / b / c;$ 2) потому что эта инструкция задает целочисленное деление</p> <p><i>Допускаются иные формулировки, не исказжающие смысл ответа</i> <i>Критерии оценки:</i> 0 б. – студент не может выполнить задание. 0,5 б. – студент дал ответ не на все вопросы или допустил ошибки в ответе. 1 б. – студент дал полный ответ</p>
<p>ИТОГО:</p>	<p>40 заданий</p>

Составитель:

Гаврилова Ю.С., старший преподаватель кафедры МФММ
Ф.И.О. должность, наименование кафедры